

¿Cuántos kilos pesa la caca de un elefante? De cada 100 personas, ¿cuántas dicen «cocreta»? ¿A cuántos grados se sirve el café solo en una cafetería?

En este juego no encontrarás las respuestas, pero seguro que fliparás con las hipótesis de tus amistades y familiares. ¿Quién será la persona más exagerada? ¿Y quién se quedará corto? Esto es...



## Objetivo

Cada ronda, se leerá una pregunta y debéis estimar, según vuestro criterio, cuál es la respuesta. Anotaréis dicha respuesta en vuestra pizarra en secreto. Después, la revelaréis. Tened cuidado porque la estimación más rúcana y la más exagerada serán penalizadas con una 🍌. Quien consiga menos 🍌 al final de la partida se proclamará ¡Superestimator!

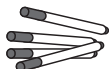
## Componentes



32 fichas de 🍌



1 hoja de reglas



8 rotuladores



8 pizarras



110 cartas de pregunta

## Preparación de la partida

Repartid a cada persona una pizarra y un rotulador. A continuación, barajad el mazo de preguntas y colocadlo boca abajo en el centro de la mesa. Colocad a su lado las fichas 🍌, dejando un espacio al lado para las cartas ya leídas.

## Sabiduría de las multitudes

James Surowiecki, autor de *Wisdom of Crowds*, observó que estimaciones independientes de un grupo de personas pueden ser más acertadas que las de un solo experto. Estimator también es un juego para aprender y conocer mejor a tus familiares y amigos.

## Agradecimientos del autor

Agradezco la confianza de los 200 familiares, amigos y compañeros de juego que participaron en las dos partidas de Estimator que organizamos por Internet durante el confinamiento del maldito COVID-19. Gracias a ellos, aprendimos que estimar puede ser muy divertido.

## Créditos

© 2024 Tranjis Games, S.L.  
(B-87478038)  
Calle Clavo 14  
28522 Rivas Vaciamadrid, Madrid.

Autoría: **Paco Gómez**  
Dirección editorial: **Álex Garcigregor**  
Desarrollo adicional: **David Vaquero**  
Diseño gráfico: **WAH! studio**

[www.tranjisgames.com](http://www.tranjisgames.com)     @tranjisgames



# Cómo se juega

👤 3-8 ⏱ 15' 🧑 10+

Una partida de Estimator se desarrolla a lo largo de 10 rondas, que se dividen en estas 3 fases:

## 1 PREGUNTA

Una persona toma la carta superior del mazo, lee la pregunta en voz alta y la deja bocarriba junto al mazo, para que todo el mundo pueda verla.

Si alguien precisa una aclaración, quien leyera la pregunta puede concretarla como considere. No hace falta precisar demasiado, pues parte de la diversión es que se admitan matices diferentes.

En la siguiente ronda, leerá la pregunta quien se encuentre a la izquierda de quien leyó esta ronda.



Este símbolo hace referencia a quien lee la pregunta y deberá responder en consecuencia.

## 2 RESPUESTAS

Cada persona piensa su estimación teniendo en cuenta la unidad de medida de la pregunta, indicada en **negrita**.

A continuación, **cada persona escribe su respuesta en su pizarra, sin que nadie más la vea**. La respuesta **siempre debe ser una cifra** y se puede responder con números decimales, siempre que tenga sentido.

Piensa en cómo estimará el resto e intenta que tu respuesta quede en medio. No vayas de sabelotodo: una respuesta precisa te puede hacer perder.

## 3 PENALIZACIONES

Cuando todas las personas hayan escrito su estimación, dan la vuelta a la pizarra mostrándoselas al resto. Después, localizan la respuesta más baja y la más alta.

Comenta las respuestas y, sobre todo, regodéate con las estimaciones más disparatadas. Quienes hayan realizado **la estimación más rúcana y la más exagerada**, incluso si varias personas coinciden, **toman 1** 💩 como penalización y la dejan sobre la mesa delante de sí.



*Pablo se ha pasado de largo con 51, por lo que recibe una 💩. Jesús y Álex respondieron 8, por lo que ambos se llevan una 💩. Nina y Vero han quedado entre los extremos y se libran de la 💩.*



## Final del juego

La partida termina tras 10 rondas o si se agotan las fichas de 💩 de la reserva. Cuando ocurre esto último, las personas penalizadas anotan la última 💩 en sus pizarras, no se libran de ella.

La persona con menos 💩 será proclamada ¡Superestimator! y gana la partida. En caso de empate, se comparte la victoria.