

La Última MEIGA

Dificultad: Media



Contenido: 30 Cartas

Para mayor inmersión, recomendamos no mirar la parte frontal de las cartas hasta empezar a jugar.

Despertáis en una celda oscura. Vuestro último recuerdo es el de ser detenidas mientras ibais al mercado de la villa. Habéis sido acusadas de brujería y ahora os toca pagar las consecuencias.

Varios hombres entran en vuestra celda y os arrastran a un gran salón tenuemente iluminado por la luz de múltiples candelabros. Ante vosotras se encuentra el Tribunal de la Inquisición. El pánico os invade al recordar que el castigo por brujería es la hoguera.

Pero aún podéis libraros de la condena. Tenéis la oportunidad de defenderos de las acusaciones durante el interrogatorio. El Tribunal quedará satisfecho si quema al menos a una acusada, por lo que aún hay posibilidades de sobrevivir.

Confiáis en vuestra inocencia, pero la Inquisición exige pruebas. Debéis contestar cada pregunta que os hagan con mucho cuidado para intentar libraros de las acusaciones. El Tribunal se pone en pie y da comienzo el juicio. ¿Quién será **la última meiga** condenada a arder por la Inquisición?

PREPARACIÓN

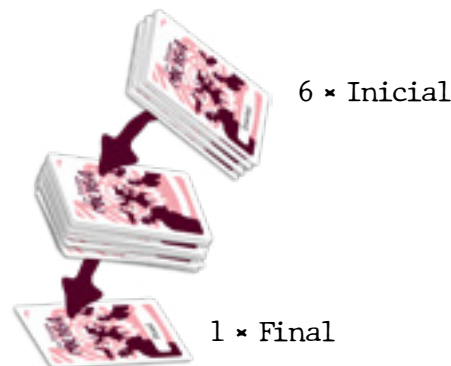
Cada persona elige un **nombre** por el que la Inquisición se dirigirá a ella.

Del mazo de cartas, aparta las seis cartas marcadas como **«Inicial»** y la carta marcada como **«Final»**.

Siguiendo la tabla a continuación, selecciona al azar tantas cartas del mazo restante en función del **número de participantes**:

Para 3 personas	12 cartas
Para 4 personas	14 cartas
Para 5 personas	14 cartas
Para 6 personas	12 cartas

Mezcla por separado las cartas seleccionadas y las marcadas como **«Inicial»**, formando dos mazos distintos. Coloca la carta **«Final»** boca abajo en el centro de la mesa. Añade las cartas seleccionadas sobre esta, también boca abajo, y encima, las cartas **«Iniciales»**. Este es vuestro mazo de juego.



Empieza la última persona que haya visto una bruja, ya sea en la vida real o en la ficción.

CÓMO SE JUEGA

Para decidir **quién arderá en la hoguera** usaréis las preguntas del mazo de cartas.

En tu turno, toma una carta del mazo y **lee en voz alta** la pregunta que plantea para que todas las acusadas la escuchen. Después, **contéstala**, como mejor puedas, para demostrarle al Tribunal que no eres una meiga.

Todo lo que plantean las cartas **es cierto**, y debes responder las preguntas como si fueran verdaderas. Incluso si la carta plantea que le has estado ocultando información al jurado y a las acusadas, debes asumir que es la realidad.

Cuando contestes la carta, el resto de las personas actuarán como parte de la Inquisición y pueden hacer nuevas preguntas en base a tu respuesta. Aunque no es totalmente necesario, es aconsejable que formulen al menos **una pregunta por turno**.

Todas las acusadas responden

Hay preguntas dirigidas a toda la acusación y deben responderlas todas las personas. Contesta primero quien lea la pregunta y se sigue respondiendo en el sentido horario.

Cuando hayas respondido a la carta y a las preguntas del Tribunal, se termina tu turno. Deja la carta al lado del mazo bocarriba, en una pila de descartes. Sigue jugando la persona que se sitúe a tu izquierda.

Cuando sea tu turno, puedes contestar y extenderte todo lo que quieras. Cuando no lo sea, procura hacer todas las preguntas oportunas e intenta que las demás acusadas queden en evidencia. ¿Quién acabará sufriendo la condena?

FIN DE LA PARTIDA

Cuando solo quede la carta **«Final»** en el mazo, debéis realizar una votación como Tribunal de la Inquisición para decidir quién es la meiga condenada a la hoguera.

Contáis hasta tres y cada persona señala a qué meiga ha decidido condenar. Ninguna persona puede votarse a sí misma.

Quien más votos tenga pierde la partida y sigue las instrucciones de la carta **«Final»**. En caso de empate a votos, haced un alegato final y realizad una nueva votación, hasta que salga una única persona como culpable.

El juicio comienza. ¿Arderás o sobrevivirás?

CRÉDITOS

Autoría y ambientación:

Roberto Alhambra (RA Games)

Dirección editorial y redacción:

Álex Garcigregor

Ilustración y diseño gráfico:

Tizdeus

Desarrollo adicional: Patricia Esteban Toscano

tranjisgames.com     @tranjisgames

© 2023 Tranjís Games, S.L. (B-87478038)

Calle Clavo 14, 28522 Rivas Vaciamadrid, Madrid.

