



EL JUEGO DE CARTAS MÁS CONTAGIOSO



En el hospital **Nuestra Señora de Tranjjs**, saltan las alarmas cuando los novatos del laboratorio se dan cuenta demasiado tarde de que los contenedores de muestras no estaban vacíos como pensaban.

En su interior contienen brotes de virus experimentales que ahora campan a sus anchas por todo el centro y sólo tú puedes detenerlos.

Tu misión consiste en enfrentarte con arrojo a la pandemia y competir por ser el primero en erradicar los virus logrando aislar un cuerpo sano para **evitar la propagación de las terribles enfermedades**.

Éticos o no, todos los medios a tu alcance valen para ganar. El vencedor será colmado de reconocimientos y los perdedores arrojados a las enfurecidas autoridades sanitarias.

Usa tu astucia para alzarte con la victoria boicoteando los esfuerzos de tus rivales.

Como Bertrand Russell dijo una vez: "Lo único que redimirá a la humanidad, es la cooperación". Obviamente, no conocía este juego.

VIRUS! es un juego para **2 a 6 jugadores**, en el que tendrás que construir un cuerpo humano mientras evitas que tus rivales infecten, destruyan o roben tus órganos.

CONTENIDO

La caja contiene un mazo de **68 cartas** divididas en los siguientes tipos:

Órganos

Virus

Medicinas

Tratamientos



*¡También se incluyen cartas en blanco para que inventes tus propias reglas!

PREPARACIÓN

Baraja el mazo de cartas y reparte **3 cartas** a cada jugador.

Coloca el mazo boca abajo sobre la mesa al alcance de todos los jugadores. Junto a él, boca arriba, se formará la pila de descartes. Cuando el mazo se haya agotado, sencillamente voltea la pila de descartes. No es necesario barajarla de nuevo.

OBJETIVO DEL JUEGO

Sé el primer jugador en completar tu cuerpo.

Si logras reunir sobre la mesa, frente a ti, **4 órganos diferentes sanos**, ¡habrás ganado la partida!

ÓRGANOS SANOS

Órganos Libres

Órgano Vacunado

Órgano Inmunizado



Consideramos como órganos sanos aquellos que están libres de virus, vacunados o inmunizados.

Más adelante te explicaremos cómo se usa cada carta.

MECÁNICA DEL JUEGO

Cada jugador debe tener siempre al comienzo de su turno 3 cartas en mano y tan sólo podrá realizar una acción por turno. Después de haber jugado, robará cartas del mazo para volver a tener su mano completa.

Juega los distintos tipos de carta, colocándolas sobre la mesa frente a ti para construir tu cuerpo, o sobre las cartas de tus rivales para evitar que éstos lo logren antes que tú.

Algunas cartas pueden obligarte a descartar o cambiar tus órganos, tus vacunas o incluso tu mano. Elabora tu estrategia para ser el primero en formar tu cuerpo completo.

Permanece atento a las jugadas de los demás, porque tendrás que evitar que el resto de jugadores terminen su cuerpo antes que tú.



FASES DEL JUEGO

VIRUS! es un juego dinámico: elige entre **jugar una carta o descartarte** de ellas. Después roba tantas cartas como necesites antes de pasar el turno al siguiente jugador. No puedes pasar tu turno sin haberlo jugado.

FASE 1: Elige una de estas dos acciones, **JUGAR** o **DESCARTAR**



ó



FASE 2: ROBAR

Roba tantas cartas como sean necesarias para tener 3 en tu mano.



FASE 3: PASAR



Pasa el turno al jugador de tu derecha.

TIPOS DE CARTA



ÓRGANOS

Reúne **cuatro órganos sanos de distinto color** para ganar el juego. No puedes tener en tu cuerpo dos órganos iguales en ningún momento.



Nota: Tu cuerpo podrá tener cinco órganos distintos si uno de ellos es el multicolor, y puedes ganar la partida si cuatro de ellos están sanos.



VIRUS

Usa las cartas de virus para destruir los órganos y medicinas de tus rivales. Los virus sólo tienen efecto sobre órganos y medicinas de su mismo color.



INFECTAR

Coloca una carta de virus sobre un órgano libre de su color para infectarlo. Los órganos infectados **no se consideran sanos** y por tanto, no pueden ayudarte a completar tu cuerpo.



EXTIRPAR

Destruye un órgano infectado. Coloca un segundo virus sobre un órgano ya infectado: Ese órgano es destruido y las tres cartas van a parar a la pila de descarte.



NEUTRALIZAR

Destruye una vacuna. Usa un virus para eliminar una medicina de su mismo color que se encuentre sobre un órgano. Envía el virus y la medicina a la pila de descarte.



MEDICINAS

Las cartas de medicina sirven para proteger tus órganos de los virus. Pueden destruir cartas de virus o proteger órganos para evitar que sean infectados. Utiliza las cartas de medicina sólo sobre cartas (virus u órganos) de su mismo color.



CURAR

Destruye un virus. Utiliza una carta de medicina para descartar un virus de su mismo color que se encuentre sobre un órgano. Envía ambas cartas a la pila de descarte.



VACUNAR

Protege un órgano. Coloca una medicina sobre un órgano libre de su mismo color. Ahora, para poder infectarlo, será necesario eliminar antes esta medicina.



INMUNIZAR

Coloca una segunda medicina sobre un órgano. Éste queda **protegido para siempre** contra el ataque de cualquier virus y no podrá ser destruido ni afectado por cartas de tratamiento. Gira las dos medicinas sobre el órgano para indicar que éste es inmune.



TRATAMIENTOS

Las cartas de tratamiento pueden alterar el juego para ayudarte a ganar. Utilízalas en tu beneficio o para evitar que tus rivales completen su cuerpo antes que tú. Estas cartas se juegan sobre la pila de descartes y tienen efecto inmediato.



TRASPLANTE

Intercambia un órgano por otro entre dos jugadores cualesquiera. No importa si el color de estos órganos es diferente, ni si están sanos, infectados o vacunados. Sencillamente el jugador cambia el órgano escogido por otro, siempre y cuando ninguno de los dos jugadores tenga dos órganos del mismo color ni éstos estén inmunizados.



LADRÓN DE ÓRGANOS

Roba un órgano de otro jugador y añádelo a tu cuerpo. Puedes robar órganos sanos, vacunados o infectados, pero no inmunes. Recuerda que no puedes tener dos órganos del mismo color.



CONTAGIO

Traslada tantos virus como puedas de tus órganos infectados a los órganos de los demás jugadores.

No puedes utilizar el contagio sobre órganos vacunados o infectados, sólo podrás contagiar **órganos libres**.



GUANTE DE LÁTEX

Todos los jugadores, excepto el que utiliza el guante, **descartan su mano**. Al comienzo de su siguiente turno, al no tener cartas, estos jugadores tan sólo podrán robar una nueva mano, perdiendo así un turno de juego.



ERROR MÉDICO

Intercambia todo tu cuerpo por el de otro jugador, incluyendo órganos, virus y vacunas. No importa el número de cartas que cada uno tenga en mesa. Cuando usas esta carta, **los órganos inmunizados también son intercambiados**.

CARTAS MULTICOLOR

Hay tres tipos de cartas multicolor: órgano, virus y medicinas. Una carta multicolor siempre mantiene los 4 colores y no sustituye a ninguna otra. Esto las hace muy poderosas, ya que pueden afectar a cartas de cualquier color, pero también muy frágiles porque pueden verse afectadas por cualquier carta.



El **órgano multicolor** puede inmunizarse con dos medicinas diferentes, aunque también puede ser extirpado con dos virus distintos.



El **virus multicolor** puede afectar a cualquier órgano o medicina, pero también pueden curarse con una medicina de cualquier color.

Las **medicinas multicolor** pueden afectar a cualquier virus u órgano. Sin embargo, pueden ser destruidas con un virus de cualquier color.



CONSEJOS Y TRUCOS

VIRUS! es un juego ágil, cuanto más rápido propagues tus enfermedades más divertidas serán tus partidas.

Trata de inmunizar tus órganos lo antes posible para que los demás no puedan destruirlos. Cuantos más órganos asegures, más opciones tendrás de ganar.