

## VESTIGIOS DEL PASADO

**D**esde lo alto de la montaña divisáis lo que antaño fue un gran reino de dioses antiguos. Todo ha quedado reducido a cenizas y está infestado de monstruosidades venidas de todos los rincones. Recuerdos del pasado vienen a vuestras cabezas como un vendaval. Ya habéis estado aquí antes. Ya habéis luchado para defender estas tierras. Habéis sangrado en este lugar. Vencisteis... Y, sin embargo, fue una victoria fútil. Notáis como una inusitada furia os invade. Tratáis de reprimirla, sin éxito. Y os lanzáis colina abajo, iracundas. Lucharéis de nuevo en este lugar, pero esta vez el mal no escapará...

Vestigios del pasado es una Campaña compuesta por 3 Escenarios que se juegan de manera consecutiva. Existe una misión común para todas las Valkirias que, de no cumplirse, se considerará perdida la Campaña. En caso de perder en el primer o segundo Escenario no podréis continuar avanzando.

### REGLAS GENERALES:

Ajustad el tamaño del Campo de Batalla según el número de Valkirias que seáis. Cuando concluya cada Batalla, tendréis que haber capturado a todos los Demonios en el Campo de Batalla para poder avanzar al siguiente Escenario. Podéis ajustar la dificultad dejando un máximo de 3 sin capturar.



## VENGANZA CIEGA

**L**as Valkirias se lanzan a la Batalla cegadas por la ira. Acabarán con todos los Demonios o perecerán intentándolo.

Tomad un Arma Sagrada siguiendo las normas habituales. Siempre que realicéis un ataque con Arma Sagrada podéis capturar un Demonio que se encuentre en el área de ataque en lugar del Monstruo de vuestra carta de ataque. Solo podéis capturar un Demonio con cada ataque de Arma Sagrada, independientemente de que utilicéis una carta de Demonio para atacar.

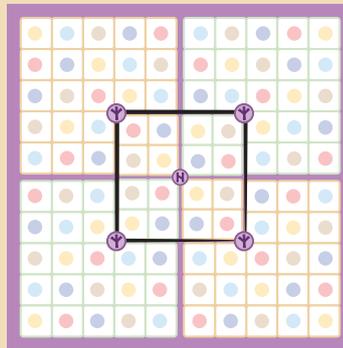


## JUSTICIA DIVINA

**L**os dioses ven con buenos ojos vuestras intenciones para con esta tierra mancillada y os ofrecen su ayuda.

Aplicad las mismas reglas que en el Escenario anterior.

Pintad un cuadrado de 4 por 4 casillas en el centro del Campo de Batalla. Cada vez que una Valkiria elimine un Demonio dentro del cuadrado podrá tomar una carta de Favor de los Dioses. Estas cartas son de un solo uso y se descartan tras el mismo.



## FUEGO CON FUEGO

**L**os Demonios parecen hinchados de poder. Es el momento de acabar con todos de una vez.

Aplicad las mismas reglas que en el primer Escenario. Conserváis los Favores que no hayáis gastado en el Escenario anterior. Las Valkirias que no posean uno lo toman al azar.

Los Demonios hacen 2 Daños en lugar de 1, tanto cuando os movéis sobre ellos, como cuando atacan.

**E**sta tierra ha sido purificada una vez más. Tal vez nuestros enemigos hayan aprendido la lección por fin... Pero si vuelven, nos encontrarán frente a ellos.

