



10+

30'

2+

VIDEO



## REGLAMENTO

Componentes:

- 1 **patata** arrojadiza
- 110 cartas (**salsas** e **ingredientes**)
- 1 reglamento

Cultivado con amor por Mickaël Morelli y Minh Nguyen e ilustrado por Minh Nguyen.

## MODO CLÁSICO

Patata! redefine el clásico juego de la patata caliente, convirtiéndolo en el party game perfecto para mondarse. Ya sea como entrante para romper el hielo con gente nueva o como plato fuerte para descubrir cosas inesperadas de tus amistades, prepara una partida de Patata! así:

- 1 Baraja todas las **cartas de salsa** (las que muestran los distintos temas) y colócalas en el centro de la mesa, formando una pila.
- 2 Quien haya comido patatas más recientemente recibe la **patata** de espuma y comenzará jugando la primera ronda de la partida.
- 3 Al principio de cada ronda, quien tenga la **patata** toma la primera carta de la pila, elige uno de los dos temas (el del anverso o el del reverso) y lo anuncia en voz alta.
- 4 Sin perder un segundo, juega su turno: da una respuesta relacionada con el tema elegido y luego lanza la patata a la persona de su elección.
- 5 La persona que recibe la patata juega su turno a su vez: da una nueva respuesta relacionada con ese mismo tema e inmediatamente lanza la patata a otra persona. Si falla (ver más adelante), su turno termina: recoge la carta de salsa y la coloca frente a sí, con el tema elegido bocarriba, mostrando una cantidad de **patatuses** 😬, que son puntos de penalización. Después, esa misma persona comienza una nueva ronda.
- 6 La partida termina tras haber jugado 10 rondas (o las que necesitéis hasta saciaros).

¡Quien sume menor cantidad de patatuses 😬 gana la partida!

## FIN DEL TURNO

Un turno puede terminar de 3 maneras:

### QUEDARSE EN BLANCO

Cuando recibes la **patata**, si te quedas en blanco y no se te ocurre una respuesta, **fallas** y tu turno termina. Recoge la **carta de salsa** y colócala frente a ti con el tema elegido bocarriba, mostrando el número de **patatuses**. Después, esa misma persona comienza una nueva ronda.



### ¡TIEMPO!

Si piensas que quien tiene la **patata** tarda demasiado tiempo en dar una respuesta, coloca una mano en tu frente. Si la mayoría de participantes hace lo mismo, entonces quien tiene la **patata** falla y su turno termina. Esta persona recoge la **carta de salsa** y la coloca frente a sí con el tema elegido bocarriba, mostrando el número de **patatuses**. Después, esa misma persona comienza una nueva ronda.



### ¡PATATA!

Cuando recibes la **patata**, si la respuesta inmediatamente anterior no te parece válida, puedes rechazarla gritando ¡PATATA! Si la mayoría está de acuerdo con tu rechazo, quien te lanzó la patata falla y termina su turno. Esta persona recoge la **carta de salsa** y la coloca frente a sí con el tema elegido bocarriba, mostrando el número de **patatuses**. Después, esa misma persona comienza una nueva ronda. Por el contrario, si la mayoría está en desacuerdo con tu rechazo, eres tú quien falla. Tu turno termina. Recoge la **carta de salsa** y colócala frente a ti con el tema elegido bocarriba, mostrando el número de **patatuses**. Después, comienza tú una nueva ronda.

### ¡PATATA!



## FIN DE LA PARTIDA

Tras jugar 10 rondas (o las que hayáis acordado), quien sume menor cantidad de **patatuses** 🤔 gana la partida.

En caso de empate a menor cantidad de **patatuses** 🤔 entre 2 o más personas, se juega una ronda eliminatoria de desempate: Todas esas personas empatadas juegan tantas rondas como haga falta, quedando eliminadas definitivamente en el momento que fallen, hasta que quede una sola, quien se alza con la victoria.

## CARTAS DE SALSA

Cada **carta de salsa** tiene 2 temas (uno en el anverso y otro en el reverso) y cada tema tiene una cantidad asociada de **patatuses** 🤔 que va de 1 a 3. Hay 3 tipos de salsa:



**Alioli = 1 patatús**

Son las más fáciles.  
¡Sencillo pero efectivo!



**Brava = 2 patatuses**

Un poco más intensa,  
¡atrévete!



**Mojo picón = 3 patatuses**

¡Solo para paladares  
preparados!

Todos los temas que aparecen en las **cartas de salsa** están abiertos a vuestra interpretación y discusión. ¡No os cortéis!

## MODO PURÉ (DE 3 A 10 PERSONAS)

¡Le damos la vuelta a la tortilla! Ahora los **patatuses** 🤔 son puntos positivos. Jugaréis varias tandas. Cada vez que que una persona falle, ¡queda hecha puré! Esta persona queda eliminada para el resto de la ronda y comienza una nueva ronda, revelando un nuevo tema y lanzando la patata a otra que no está eliminada. Cuando solo quede una persona sin eliminar, ella recoge la **carta de salsa** de esta ronda y la coloca frente a sí con el tema elegido bocarriba, mostrando el número de **patatuses**. Después, esa misma persona comienza una nueva ronda. Tras jugar 10 rondas (o el número que acordéis), quien haya acumulado más **patatuses** 🤔 gana la partida.

**Nota:** Una persona que esté hecha puré no puede recibir la **patata** pero sí votar en los rechazos.

## MODO SACO DE PATATAS (DE 2 A 10 PERSONAS)

En este modo cooperativo todos los **patatuses** 🤔 que se consigan son puntos positivos y se acumulan en el mismo saco.

Jugad como de costumbre, encadenando respuestas. Ganaréis una carta de salsa (y sus correspondientes **patatuses** 🤔) cuando consigáis dar al menos 20 respuestas válidas en equipo. Vuestro objetivo será conseguir la mayor cantidad de **patatuses** 🤔 en 10 rondas (o el número que acordéis). ¿Podréis superar vuestro récord?.

Si queréis un reto mayor, podéis aumentar el mínimo de respuestas válidas a conseguir o jugar contra el tiempo.

## MODO BEBIDA INCLUIDA

Jugad como en el modo clásico, pero tened a mano una bebida cada persona. Cada vez que alguien falle, bebe tantos sorbos de su bebida como **patatuses** 🤔 muestre la carta de salsa que haya recogido.

## MODO INGREDIENTES (DE 3 A 10 PERSONAS)

Para darle más sabor a vuestras partidas, podéis añadir las cartas de ingrediente, que añaden divertidas restricciones. Al preparar la partida, desplegadas bocarriba junto a la pila de **cartas de salsa**, de forma que podáis ver cada ingrediente. En cada nueva ronda, quien tome la **carta de salsa** elige también un **ingrediente**, cuya restricción se aplica durante toda la ronda.



**Pepinillos:** Quien falle, toma como penalización adicional la primera carta de la pila (además de la de esta ronda).



**Pimentón:** Debéis recibir la **patata** con una sola mano. Si se cae, votad para decidir quién tiene la culpa y toma como penalización la primera carta de la pila.



**Panceta:** Antes de dar tu respuesta, debes decir todas las anteriores de la ronda en orden. Si no lo consigues, ¡fallas!



**Nata Fresca:** Al elegir este ingrediente, decide una palabra. Todas las respuestas de la ronda deben incluir dicha palabra. ¡Quién se olvide o se equivoque falla!



**Mantequilla:** La primera persona en reírse toma como penalización la primera carta de la pila.



**Miel:** Debéis dar todas las respuestas de la ronda cantando.



**Sal:** Debéis dar 2 respuestas válidas antes de poder lanzar la **patata**.



**Pimienta:** Debéis lanzar la **patata** siempre a la persona situada a vuestra izquierda.



**Cebolla:** Debéis dar respuestas que consten de una única palabra.



**Queso:** Cada persona debe responder utilizando un acento distinto a su elección.

Para daros un auténtico atracón, podéis utilizar varios **ingredientes** a la vez en cada ronda o incluso mantenerlos durante toda la partida.

### Créditos Edición Original

@2525 23 Zero

Sigue la aventura de nuestras patatas:

📷 @patata\_lejeu

🎮 @patatalejeu

### Créditos Edición en Español

@2025 Tranjis Games, S.L.

Dirección Editorial y adaptación: Álex Garcigregor

Maquetación: Paola Prieto