

NEKOJIMA

REGLAMENTO

Os damos la bienvenida a Nekojima, la isla de los gatos en Japón, donde tendréis que hacer gala de vuestro ingenio y habilidad para colocar tendidos eléctricos que suministren energía a los cuatro distritos de la isla.

¡No será tarea fácil! El espacio es reducido y la curiosidad de los gatos de la isla los suele llevar a merodear por los cables.

Debéis evitar a toda costa que los cables se toquen y provoquen un cortocircuito.

¿Podréis mantener el equilibrio en Nekojima?

OBJETIVO

En Nekojima, tendréis que colocar postes eléctricos (*llamados Denchuu*) en equilibrio.

En el **modo cooperativo**, el objetivo será llegar al nivel más alto que podáis.

En el **modo competitivo**, el objetivo será evitar derrumbar la estructura durante tu turno.

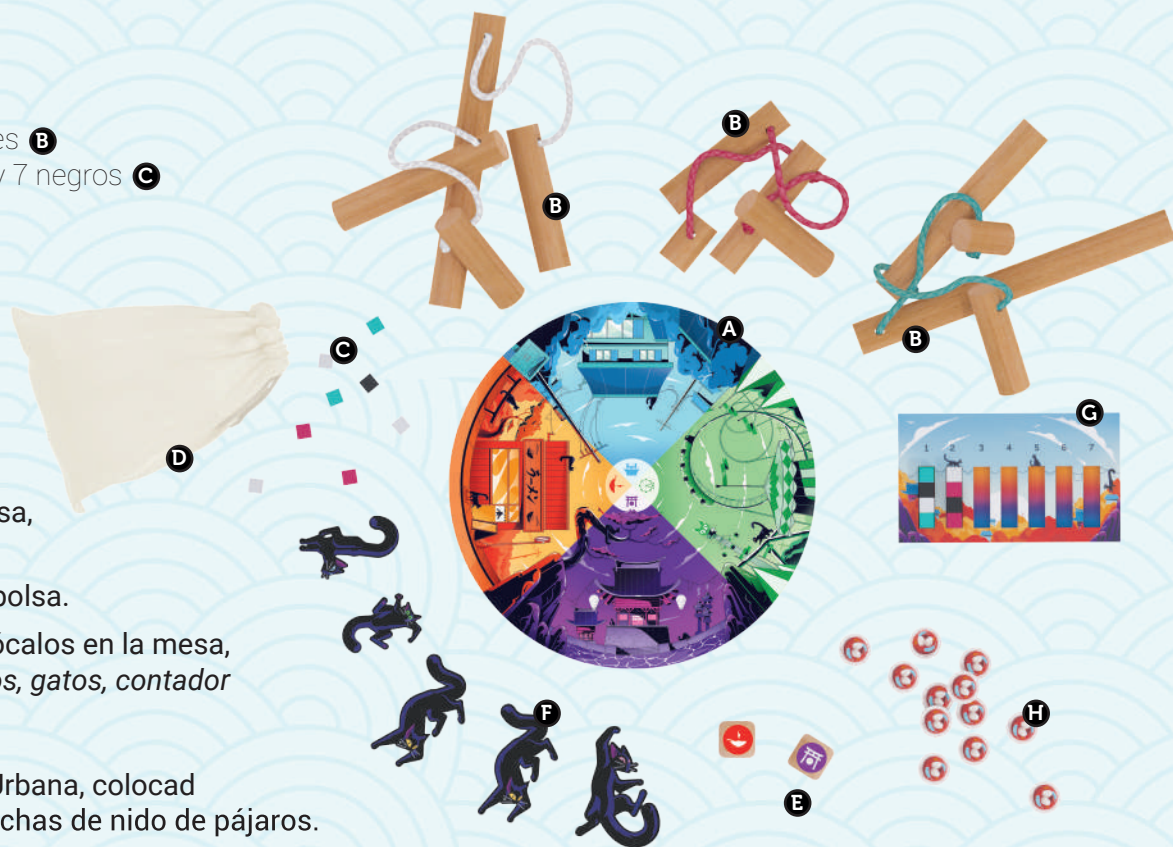
COMPONENTES

- 1 tablero **A**
- 21 Denchuu: 7 blancos, 7 rosas y 7 azules **B**
- 28 cubitos: 7 blancos, 7 rosas, 7 azules y 7 negros **C**
- 1 bolsa **D**
- 2 dados de distrito **E**
- 7 siluetas de gato **F**
- 1 contador de nivel **G**
- 20 fichas de nido de pájaros **H**

PREPARACIÓN

1. Coloca el tablero en el centro de la mesa, al alcance de todo el mundo.
2. Coloca todos los cubitos dentro de la bolsa.
3. Separa los Denchuu por su color y colócalos en la mesa, junto con el resto de componentes (*dados, gatos, contador de nivel*) como se muestra en la foto.

Si vais a jugar con la variante de Jungla Urbana, colocad también junto a esos componentes las fichas de nido de pájaros.



CÓMO SE JUEGA

Elegid si vais a jugar en modo cooperativo o competitivo.

Los turnos se sucederán en sentido horario, comenzando por la persona con mejor equilibrio. Durante tu turno:

1. LANZA LOS DADOS

El resultado de los dados indica los distritos a conectar, en los que debes colocar tu Denchuu.



Comercial



Residencial



Distrito a tu elección



Cultural




Ferial



La persona sentada a tu derecha decide el distrito de este dado

Es posible que ambos dados muestren el mismo resultado.

Ejemplo: si los dados muestran , primero eliges tú el distrito del primer dado y después elige el otro la persona sentada a tu derecha.

2. ELIGE Y COLOCA TU DENCHUU

Saca un cubito al azar de la bolsa y elige un Denchuu que tenga el cable de ese mismo color.

Si has sacado un cubito negro, sigue sacando cubitos hasta que saques uno que no sea negro.

Longitud del cable:

- Rosa: Cable corto
- Blanco: Cable mediano
- Azul: Cable largo

Coloca tu Denchuu en el tablero respetando los distritos a conectar. Cada Denchuu está formado por dos postes conectados por un cable. El primer poste debe colocarse en uno de los distritos a conectar y el segundo poste en el otro. Debes colocar los postes o bien **directamente sobre el tablero**, o bien sobre uno o más postes que ya estén sobre el tablero. Durante tu turno puedes cambiar el Denchuu que has elegido.

Consejo: Puedes hacer bucles con los cables siempre que sea manipulando únicamente los postes y siempre que los cables no se toquen entre sí. También puedes deslizar un Denchuu empujando uno de sus postes con el otro.



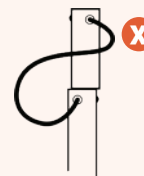
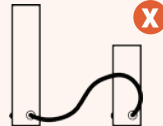
Prohibiciones



ELECTROCUCIÓN:

Queda terminantemente prohibido tocar cualquier cable con las manos.

Los Denchuu deben manipularse solo con la ayuda de los postes de madera.



PROTOCOLO:

- No se puede colocar un Denchuu boca abajo.
- No puede apilarse uno de los postes de un Denchuu sobre su otro poste.
- No puede enredarse un cable sobre un poste.
- **No está permitido mover un Denchuu que ya estuviera colocado.**

CUBITOS NEGROS

Modo cooperativo: Tras colocar tu Denchuu, elige un Gato por cada cubito negro que se haya sacado y cuelga dichos Gatos.

Modo competitivo: entrega cada cubito negro que hayas sacado de la bolsa a quien quieras. Si tienes cubitos negros ante ti cuando llegue tu turno, deberás colocar un Gato por cada cubito negro tras colocar tu Denchuu ese turno.

Cada Gato debe colgar de una de sus patas o de su cola, en **uno de los cables del mismo color del último cubito** no negro que se haya sacado de la bolsa. No se puede colgar más de un Gato por cable. Si tienes que colgar un Gato en un hilo de cierto color y todos los cables de ese color están ya ocupados, conserva los cubitos negros que tengas para tu próximo turno. Un Gato solo puede estar en contacto con el cable del que cuelga. No puedes tocar o sujetar ningún poste cuando estés colgando un Gato. **Los gatos siempre caen de pie**, así que si se cae algún Gato durante tu turno, debes colgarlo de nuevo del mismo cable en el que estaba.

3. COMPRUEBA LA VALIDEZ DE TU INSTALACIÓN

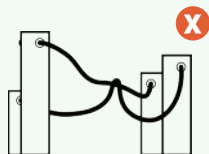
Tras haber colocado con éxito tu Denchuu, coloca los cubitos de color que hayas sacado de la bolsa en el contador de nivel. Si colgaste uno o más Gatos durante este turno, coloca también los cubitos negros en el contador de nivel. Cada columna que rellenes al completo con cubitos indica que habéis superado ese nivel. Los niveles van del 1 al 7.

En el modo cooperativo, el contador de nivel indica qué nivel habéis superado con éxito.
En el modo competitivo, indica el nivel de dificultad actual.



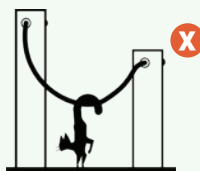
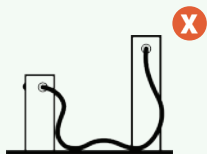
Cómo comprobar la validez de tu instalación

Si durante tu turno se ha movido algún elemento y, por ello, ya no cumple las reglas de colocación, debes recolocarlo para asegurar la validez de la instalación.



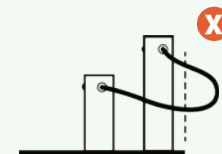
CORTOCIRCUITO:

Los cables nunca deben tocarse entre sí o tocar los postes. Además, ningún poste debe tocarse con otro, del mismo Denchuu o de uno diferente. Los cables tampoco pueden tocar el tablero.



PROTECCIÓN ANIMAL:

Los Gatos no deben tocar el tablero, los postes o cualquier cable que no sea aquel del que cuelgan.





ÁREA DE JUEGO:

Los Denchuu, incluyendo sus postes y sus cables, no deben salirse de los bordes del tablero. No obstante, los Gatos sí pueden hacerlo (*son muy curiosos*).

FIN DE LA PARTIDA

La partida termina cuando alguien hace que se venga abajo la instalación o cualquiera de los Denchuus que ya estuvieran colocados. Si durante tu turno haces caer tu propio Denchuu y ninguno más, no pasa nada y puedes seguir intentando colocarlo. En el **modo cooperativo**, vuestra puntuación será el nivel más alto que hayáis completado en el contador de nivel. ¿Lograréis superaros en la próxima partida? ¿Llegaréis a 7, el nivel máximo? En el **modo competitivo**, gana todo el mundo salvo quien haga caer la instalación o cualquier Denchuu que no sea el que está colocando.

MODO SOLITARIO

Para este reto en solitario no tendrás ayuda de nadie más. Tu objetivo será completar tantos niveles como puedas. En este modo solitario, la cara del dado  indica el distrito diagonalmente opuesto al del otro dado. Si ambos dados muestran el icono , debes colocar tu Denchuu entre dos distritos: el que tenga mayor número de Denchuus (en caso de empate, el que llegue a más altura de entre ellos) y uno de sus distritos adyacentes.

VARIANTES

JUNGLA URBANA

Ya sea en modo cooperativo o competitivo, esta variante impone una limitación de altura. Cada poste puede tener una **altura máxima de 2 piezas**. Tras apilar un poste encima de otro, **coloca inmediatamente una ficha de nido de pájaro** encima para indicar que ya no se pueden poner más encima. Esta limitación os obligará a tener mucho cuidado a la hora de evitar tocar los cables.

POR PAREJAS

La variante por parejas se juega **con 2, 4, 6 u 8 personas**, y puede usarse tanto en modo cooperativo como competitivo. Sentaos alrededor de la mesa de forma que cada persona esté en el extremo opuesto al de su pareja. Ambos integrantes de una pareja realizan su turno a la vez. **La instalación del Denchuu se hace simultáneamente** con una persona manipulando uno de los postes y la otra el restante. Cuando a alguien le toque colgar un Gato, lo hará durante el turno de su pareja. Esta variante pondrá a prueba vuestra coordinación.

RASCACIELOS

Tanto en modo cooperativo como en competitivo, la variante de Rascacielos impone una restricción. **No se permiten más de 2 postes a nivel de suelo por distrito**, es decir, aquellos que tocan el tablero. Por tanto, está prohibido colocar un tercer poste en el tablero dentro de un distrito que ya tenga 2. Planead bien cómo colocar vuestros Denchuu para crecer en altura.

EXPERTO

Un reto solo para manos expertas. Hay un único cambio de reglas con respecto al juego sin variantes, que aumentará la dificultad: **está prohibido cualquier contacto entre cables, postes, el tablero o los Gatos** tanto durante la instalación como después de haber soltado el Denchuu. En modo competitivo, cualquier movimiento en falso conlleva tu eliminación. En modo cooperativo, cualquier error hace que se termine inmediatamente la partida. En esta variante la precisión y la concentración son imprescindibles para el éxito.

EDICIÓN ORIGINAL

Diseño de juego:

David Carmona, Karen Nguyen

Ilustración:

Gilles Warmoes

© 2023 Unfriendly Games

Todos los derechos reservados.

UNFRIENDLY
Games

EDICIÓN ESPAÑOLA

Dirección editorial y traducción:

Álex Garcigregor

Maquetación:

Tizdeus

© 2023 Tranjis Games, S.L.

(B-87478038)

Calle Clavo 14, 28522

Rivas Vaciamadrid, Madrid.



TRANJIS
GAMES

Agradecimientos:

Muchas gracias a todos los festivales que acogieron el prototipo de Nekojima. Gracias también a @Latelier_12 por el prototipado y a toda la gente del mundo lúdico por su amabilidad y buenos consejos. Y, por último, a los 3.737 mecenas que hicieron el juego realidad en Kickstarter.