



JASON LEVINE



CHRISTINE ALCOUFFE
MIGUEL COIMBRA



2-6

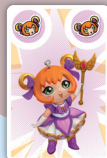
20'

7+

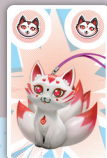
REGLAMENTO

CONTENIDO

75 Cartas de Gasha



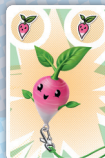
15x Magical Girl



15x Kitsune



15x Robot



15x Rábano



15x Sushi



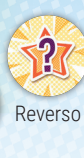
Reverso

35 Cartas de Recompensa



Reverso

16 Fichas de Bonus



Reverso

IDEA DEL JUEGO

Gasha es un juego de cartas de colección de conjuntos en el que sentirás la emoción de los **gashapons**, las máquinas dispensadoras de juguetes de Japón. ¡No sabes cuál te va a tocar y por eso es tan emocionante!

Usarás estos **Gashas** para canjearlos por **Recompensas** que te otorgarán puntos y, en ocasiones, fichas de **Bonus**.

En el reverso de cada carta de **Gasha** aparecen los distintos **Gasha** que podrías conseguir con ella.



Reverso



Gasha

Icono de Gasha

OBJETIVO

Obtén **cartas de Gasha** y canjéalas por **cartas de Recompensa** que te otorguen puntos y, en ocasiones, **fichas de Bonus**.

Al final de la partida, quien haya obtenido más puntos habrá reunido la colección más bonita y, por tanto, ganado la partida.

PREPARACIÓN

1 Mezcla todas las **cartas de Gasha** y reparte 4 a cada persona. Divide el resto en 4 mazos iguales, aproximadamente. Colócalos en el centro de la mesa, boca abajo, y deja espacio para una pila de descartes de cartas de Gasha junto a ellos.

2 Prepara el mazo de **cartas de Recompensa** de la siguiente manera:

*Si sois 5 personas, devuelve a la caja las cartas que indiquen **6** en su esquina inferior derecha.*

*Si sois 4 o menos, devuelve también las que indiquen **5+**. Si sois 6, usad todas.*

Mezcla el mazo y colócalo, boca abajo, como indica la imagen. Revela 4 cartas y pon cada una debajo de cada mazo de cartas de Gasha, como se muestra.

3 Mezcla las **fichas de Bonus** y coloca, boca abajo, el siguiente número en función de cuántas personas jugaréis:

2 personas = **5 fichas**

3 personas = **6 fichas**

4 personas = **8 fichas**

5 personas = **10 fichas**

6 personas = **12 fichas**

*Nota: si lo deseáis, podéis escoger qué **fichas de Bonus** mezclar y preparar para vuestra partida, en vez de hacerlo aleatoriamente.*



Ejemplo de preparación para 3 personas

En tu turno, debes realizar una (y solo una) de estas dos acciones:

Toma 2 cartas de Gasha.

Toma 2 **cartas de Gasha** (pueden ser ambas del mismo mazo o de dos diferentes). Lleva ambas cartas a tu mano (no hay límite de cartas en mano). Si se agota un mazo, divide otro en dos para que vuelva a haber cuatro mazos. Si no fuera posible, baraja la pila de descartes y rellena los mazos, manteniendo las cartas superiores de cada mazo.

0

Canjea **cartas de Gasha** por 1 (solo 1) **carta de Recompensa**.

Si en tu mano hay un conjunto de **cartas de Gasha** que coinciden con una de las 4 **cartas de Recompensa** visibles, coloca las **cartas de Gasha** correspondientes en la pila de descartes.

Después, toma la **carta de Recompensa** y colócala frente a ti, bocarriba. Revela una nueva para sustituir la que has conseguido (siempre ha de haber 4 visibles en el centro de la mesa).

¿Cómo consigo **fichas de Bonus**?

- Cuando tengas 2 **cartas de Recompensa** que muestren, cada una, una mitad de Ticket, colócalas juntas para crear un Ticket completo. Toma y revela una **ficha de Bonus**.
- Si ambas mitades de Ticket son del mismo color, toma también una **carta de Gasha** a tu elección de uno de los mazos.
- Coloca la **ficha de Bonus** junto a las **cartas de Recompensa** que han formado el Ticket, para indicar que dichas cartas ya no pueden usarse para conseguir más **fichas de Bonus**.



Mitad de Ticket azul



Mitad de Ticket comodín (cuenta como cualquier color)



Gasha comodín (puede usarse como cualquiera de los Gashas)

Requiere 3 Gashas idénticos

Esta carta no tiene mitad de Ticket

HABILIDADES DE LAS FICHAS DE BONUS



¡Turno adicional! *

Esta ficha te permite jugar otro turno inmediatamente.



¡2 Gashas comodín! *

Esta ficha vale por 2 Gashas comodín, y podrás usarla una única vez al canjear una carta de Recompensa.



¡3 puntos!

Esta ficha te otorga 3 puntos al final de la partida.

**Voltea la ficha cuando la uses para indicar que ya has gastado su habilidad.*



FINAL DE PARTIDA PUNTUACIÓN

La partida termina cuando se cumpla cualquiera de estas condiciones:

- Alguien toma la última **ficha de Bonus**.
- No quedan **cartas de Recompensa** en el mazo.
- No hay suficientes **cartas de Gasha** para formar 4 mazos (aunque es improbable).

Tras el turno en el que se alcance la condición, el resto de personas juegan un turno más y después se puntúa.

Sumad los puntos que os otorgan vuestras **cartas de Recompensa**, las **fichas de Bonus** de 3 puntos que tengáis y añadid 1 punto más por cada **Gasha** que no hayáis usado (tanto de cartas como de fichas).



Quien obtenga más puntos habrá ganado la partida. En caso de empate, ganará quien tenga más **fichas de Bonus**. Si el empate persiste, todas las personas empatadas comparten la victoria.

©Bankiiz Éditions, todos los derechos reservados.

Edición en español: **TRANJIS GAMES, S.L.** (CIF: B-87478038).

Avda. Los Almendros 40, 28522 Rivas Vaciamadrid, Madrid.

Traducción y dirección editorial: Álex Garcigregor.

Artefinalización: **WAH! studio**

www.tranjisgames.com     @tranjisgames