

# SILENCE ZOMBIE CITY

## MODOS DE JUEGO ADICIONALES

Por David Vaquero, autor del juego

### MODO ARSENAL

*"En situaciones peliagudas como esta, es imposible seguir con vida si no dispones de un as en la manga... o incluso de dos."*

En este modo, antes de comenzar la partida, además de comenzar con 2 supervivientes en cada refugio, lo haremos con un zombi que sacaremos al azar del mazo. Si apareciera la horda, se apartará y sacaremos una nueva carta. Luego añadiremos de nuevo las hordas al mazo y lo barajaremos para comenzar la partida.

A diferencia de una partida normal, el Modo Arsenal se juega con 4 cartas de Recurso en mano. Tenedlo en cuenta al repartir la mano inicial y a la hora de robar cartas al final de vuestro turno.



## MODO EXTREMO

*"Tienes claro que no necesitas ayuda para sobrevivir, te basta con tu inteligencia y lo que puedas encontrar por ahí."*

Este modo de juego es exactamente igual que el Modo Arsenal con la diferencia de que tendremos, de nuevo, solo 3 cartas en la mano.

## MODO RECURSOS LIMITADOS

*"Llevamos demasiado tiempo expoliando los restos de la civilización en la ciudad. Cada vez nos cuesta más encontrar algo útil que poder usar contra las incesantes hordas de zombis... Quizás sea el momento de moverse."*

Este modo de juego es exactamente igual que el Modo Extremo, pero el juego termina cuando se agota el mazo de Recursos. En ese momento, se inicia el Ataque Final.

Estos modos de juego están recomendados especialmente para partidas con 2 y 3 personas, pero podéis implementarlos perfectamente en partidas con más gente. Además, todos los modos de juego son compatibles con el Modo Experto del juego base. Recordadlo para cuando queráis hacer de vuestra lucha por la supervivencia una batalla aún más encarnizada y sin piedad, que entre amigos nunca viene mal.

