

ADVERTENCIA:
Se necesita el juego original
VIRUS! para poder jugar

PACK EXPANSIÓN

¡LOS VIRUS HAN EVOLUCIONADO!

Justo cuando los esfuerzos de nuestros médicos empezaban a dar sus frutos, los problemas se complican.

Las muestras almacenadas en el laboratorio para su estudio revelan que los virus han mutado y se han vuelto mucho más resistentes y agresivos.

Las medicinas tradicionales resultan inútiles contra ellos. Y aunque nuestros científicos trabajan para crear nuevas medidas efectivas, el tiempo corre y los nuevos virus empiezan a expandirse sin control sembrando el pánico en el laboratorio.

Tu labor ahora será controlar la nueva pandemia y evitar que los virus evolucionados alcancen a la población.

Trata de mantener a raya los virus poniéndolos en cuarentena para evitar su propagación, pero ándate con ojo porque tus rivales no te pondrán las cosas fáciles y harán todo lo posible por boicotear tu trabajo y quedarse con toda la gloria.

CONTENIDO

La caja contiene un mazo de **33 cartas** divididas en los siguientes tipos:

¡También se incluyen cartas en blanco para que inventes tus propias reglas!

PREPARACIÓN

Añade las cartas de **VIRUS! 2** a la baraja original de VIRUS! y mezcla bien todas las cartas.

Coloca la parte inferior de la caja (zona de cuarentena) al alcance de todos los jugadores.

Si quieres volver a jugar al VIRUS! original, tan solo tienes que retirar las cartas marcadas en la esquina inferior izquierda con el símbolo **2**.



MECÁNICA Y OBJETIVO DEL JUEGO

Para jugar a **VIRUS! 2** sigue las reglas básicas de VIRUS!: reúne 4 órganos sanos en tu cuerpo para obtener la victoria.

VIRUS! 2 incluye algunas cartas que modifican el juego. A continuación te explicamos qué hace cada carta.

TIPOS DE CARTA



ÓRGANOS

No puedes tener en tu cuerpo dos órganos iguales en ningún momento.



ÓRGANO BIÓNICO

No puede ser infectado por ningún tipo de virus, ya sean básicos o evolucionados. Tampoco se puede jugar ninguna medicina sobre este órgano. Sin embargo, sí puede ser objetivo de algunos tratamientos.

Este órgano cuenta como un órgano extra de un nuevo color (gris) para formar tu cuerpo.

Puedes tener hasta 6 órganos diferentes en tu cuerpo y conseguir la victoria si 4 de ellos están sanos.



VIRUS EVOLUCIONADOS

Estos nuevos virus son tan resistentes que no pueden ser curados con medicinas básicas: necesitas una medicina experimental para eliminarlos. También puedes usar tratamientos para deshacerte de ellos.

Los virus evolucionados solo tienen efecto sobre órganos y medicinas de su mismo color.



INFECTAR

Coloca una carta de virus evolucionado sobre un órgano libre de su mismo color para infectarlo. Los órganos infectados **no se consideran sanos** y, por tanto, no pueden ayudarte a completar tu cuerpo.



EXTIRPAR

Destruye un órgano infectado. Coloca un segundo virus sobre un órgano ya infectado: ese órgano es destruido y las tres cartas van a parar a la pila de descarte.

Puedes extirpar un órgano jugando un virus evolucionado sobre uno básico (a) o viceversa (b). También puedes hacerlo usando dos virus evolucionados (c).



NEUTRALIZAR

Destruye una vacuna. Usa un virus evolucionado para eliminar una medicina básica de su mismo color que se encuentre sobre un órgano. Envía ambas cartas a la pila de descarte.



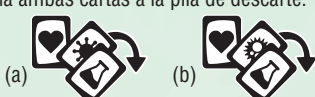
MEDICINAS EXPERIMENTALES

Las medicinas experimentales permiten proteger tu cuerpo contra los virus básicos y virus evolucionados. Utiliza las cartas de medicina experimental solo sobre cartas (virus u órganos) de su mismo color.



CURAR

Destruye un virus básico o evolucionado. Utiliza una carta de medicina experimental para descartar un virus básico (a) o evolucionado (b) de su mismo color que se encuentre sobre un órgano. Envía ambas cartas a la pila de descarte.



INMUNIZAR (🦠+🦠)

Coloca una medicina experimental sobre un órgano vacunado para inmunizarlo. Este queda **protegido para siempre** contra el ataque de **cualquier virus** y no podrá ser destruido. Gira las dos medicinas sobre el órgano para indicar que este está inmunizado.



SUPERINMUNIZAR (🦠🦠)

Coloca una medicina experimental girada sobre un órgano libre para inmunizarlo **automáticamente**.



TRATAMIENTOS

Estas cartas se juegan sobre la pila de descartes y tienen efecto inmediato.



HORAS EXTRA

Juega las otras dos cartas de tu mano. Al final del turno roba hasta volver a tener 3 cartas en la mano.



SEGUNDA OPINIÓN

Intercambia tu mano con la de otro jugador. Después **puedes jugar una de las cartas recibidas**, pero no puedes descartarte de ellas. El otro jugador comenzará su próximo turno con las cartas que tú le hayas pasado.



TRAJE DE PROTECCIÓN

Juega esta carta **durante el turno de otro jugador**.

Evita el efecto de una carta de cualquier tipo jugada contra ti. Tu rival deberá buscar un nuevo objetivo válido entre el resto de jugadores, incluido él mismo. En caso de no encontrarlo, su carta no tendrá efecto y será descartada.

No puedes responder a un “Traje de protección” con otro.

***Ejemplo:** Si intentas jugar un virus contra un rival y este responde con “Traje de protección”, busca un nuevo jugador al que infectar. Si sólo tú tienes ese órgano, deberás jugarlo contra tu propio cuerpo y no podrás evitarlo usando otro “Traje de Protección”.*

No robes después de jugar esta carta; comenzarás tu próximo turno con una carta menos en la mano.

Si la carta **afecta a todos los jugadores**, tendrá efecto sobre los demás, pero no sobre ti.

***Ejemplo:** Si utilizas el “Traje de protección” para librarte de un “Guante de látex”, tú no tendrás que descartar tu mano como el resto de jugadores. Cuando llegue tu turno, podrás jugar una de tus dos cartas restantes.*



CUARENTENA

Retira del juego una carta de virus.

Cura un virus básico o evolucionado y guarda esa carta en el interior de la caja (zona de cuarentena).

La carta retirada permanecerá fuera del juego durante el resto de la partida. ¡No olvides recuperar esas cartas para la siguiente partida!

CARTAS MULTICOLOR

En **VIRUS! 2** también se incluyen nuevas cartas multicolor.

Recuerda que este tipo de cartas cuentan como comodines, siempre mantienen los 4 colores y **no sustituyen a ninguna otra**.

El **órgano multicolor** no sustituye a ningún otro órgano y siempre se considera un órgano diferente con el que podremos completar nuestro cuerpo.

Sin embargo, al ser de 4 colores, puede inmunizarse con dos medicinas diferentes y ser extirpado con dos virus distintos, ya sean básicos o evolucionados.



El **virus evolucionado multicolor**, al igual que el básico, puede afectar a cualquier órgano o medicina, pero también puede curarse con una medicina experimental de cualquier color.

Las **medicinas experimentales multicolor** pueden inmunizar cualquier órgano y curar cualquier tipo de virus. Sin embargo, no pueden ser destruidas por ninguna clase de virus.



OTROS MODOS DE JUEGO

MODO EPIDEMIA

Para acelerar tus partidas a 6 jugadores, cada vez que uses una medicina experimental para curar un virus (básico o evolucionado), descarta este del juego para el resto de la partida. Guarda esa carta en el interior de la caja (zona de cuarentena) hasta el final del juego.

MODO DUELO

Si queréis que vuestras partidas a 2 jugadores sean más reñidas, podéis jugar hasta reunir 5 órganos sanos en vuestro cuerpo.

Virus! 2 Evolution.

Idea original, copyright y derechos intelectuales

©Tranjis Games:

Domingo Cabrero, Carlos López y Santi Santisteban.

Diseño: Santi Santisteban.

Ilustraciones: David GJ. www.davidgj.com

Todas las ilustraciones son propiedad del autor y cedidas a TRANJIS GAMES S.L. Queda prohibida su reproducción sin el expreso consentimiento de la empresa.

“Virus! 2 Evolution”, editado en Madrid, 2018. Producido por TRANJIS GAMES S.L. CIF: B-87478038. Avd. los Almendros 40, 28522, Rivas-Vaciamadrid, Madrid, ESPAÑA.

Impreso en Polonia por Fabryka Kart Trefl Kraków, www.trefl.krakow.pl



www.tranjisgames.com

[@tranjisgames](https://twitter.com/tranjisgames)

[/tranjisgames](https://facebook.com/tranjisgames)