



PENTAHYS

1-2

10+

6+

Antonio Marcos de León
LittleHouse BoardGames

Captura todas las fichas de tu oponente, pero no te quedes sin movimientos!

COMPONENTES:



40 LOSETAS DE TABLERO



10 FICHAS (5 ROJAS, 5 AZULES)

SOBRE ESTE REGLAMENTO

Pentakty es un juego para 1-2 personas*

A continuación, se describen las reglas básicas para el modo VERSUS (2 personas). Si ya conoces estas reglas, consulta directamente el apartado MODOS DE JUEGO dónde se describen los diferentes modos de juego y la preparación de la partida para cada uno de ellos.

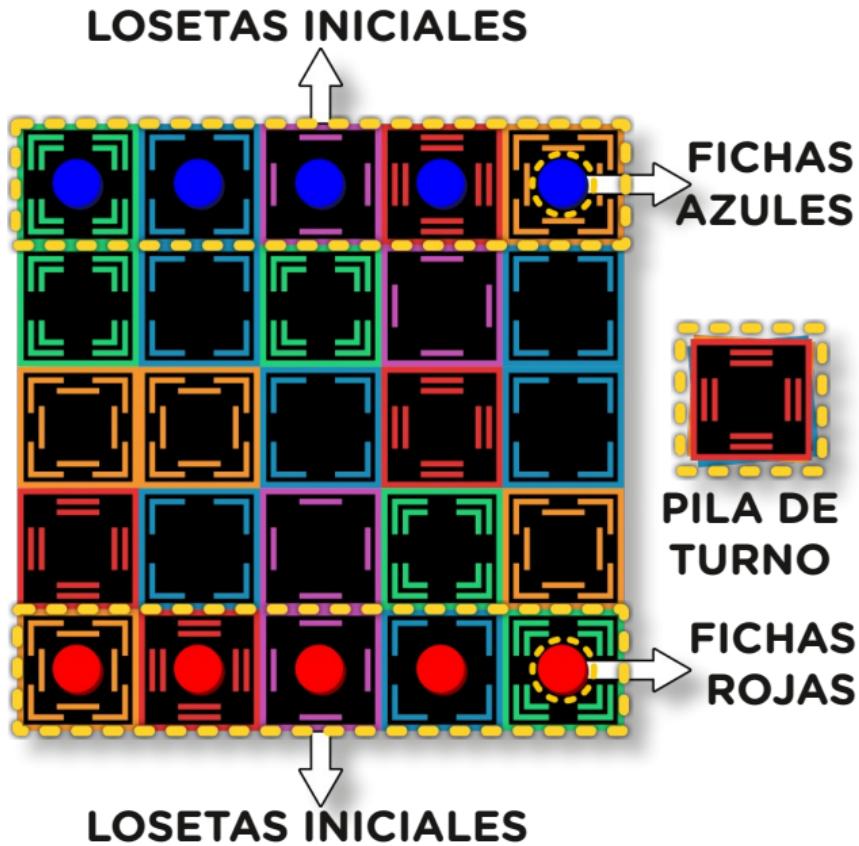
**Cada caja de PENTAKTYS contiene componentes para 2 personas. PENTAKTYS ofrece modos de juego hasta un máximo de 4 si disponéis de 2 copias del juego.*

+ info: littlehouseboardgames.com/pentakty

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

1. Elegid un color y tomad todas las fichas correspondientes.
2. Separad dos losetas de cada color y colocadlas formando dos filas horizontales (Losetas Iniciales) iguales desde la visión de ambos adversarios.
3. Colocad aleatoriamente 3 filas de losetas entre las dos filas de losetas iniciales formando un tablero de 5x5.
4. Colocad las losetas restantes formando una pila (pila de turno) cerca del tablero.
5. Colocad las fichas de cada color sobre cada una de vuestras losetas iniciales.

La persona con las fichas rojas empieza jugando.



Ejemplo de preparación de una partida VERSUS.

CÓMO SE JUEGA

En cada turno, alternativamente, moveremos una de las fichas de nuestro color. El movimiento de estas fichas está determinado por la loseta que se encuentra debajo de ellas cuando se inicia el movimiento.

La partida consta de 2 fases:

- PRIMEROS 15 TURNOS.
- DESTRUCCIÓN DEL TABLERO.

PRIMEROS 15 TURNOS

Cada vez que realicemos un movimiento será el turno de nuestro adversario. Separa una loseta de la pila de turno que hemos formado durante la

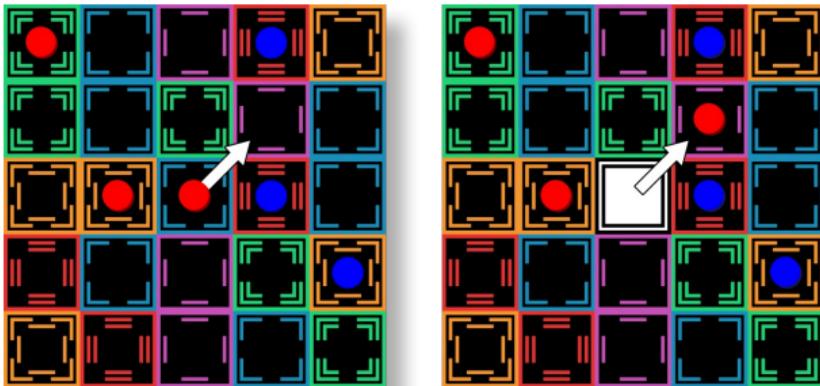
PREPARACIÓN DE LA PARTIDA formando una nueva pila [*Esta mecánica se utiliza para contabilizar los primeros 15 turnos*].

Cuando no queden losetas en la pila de turno comenzad con la fase **DESTRUCCIÓN DEL TABLERO**.

DESTRUCCIÓN DEL TABLERO

Cada vez que realicemos un movimiento (y no queden losetas en la pila de turno) retiraremos una loseta del tablero de juego.

La loseta que retiraremos será aquella desde la que parte el movimiento de la ficha movida.



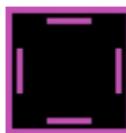
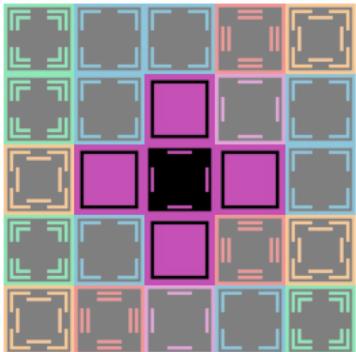
Ejemplo de destrucción del tablero.

Los espacios dónde se destruya una loseta permanecerán vacíos.

NO está permitido mover una ficha a una casilla vacía.

EL MOVIMIENTO DE LAS PIEZAS

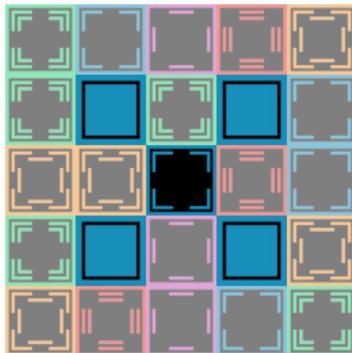
- NO está permitido mover una ficha a una loseta ocupada por una ficha del mismo color.
- NO está permitido mover una ficha a una casilla vacía (sin loseta) o fuera del límite del tablero.
- Si una ficha se mueve a una loseta ocupada por una ficha de su adversario, ésta es capturada y retirada del tablero como parte del mismo movimiento.
- Las fichas pueden mover por encima de fichas propias o contrarias así como de losetas y/o casillas vacías.

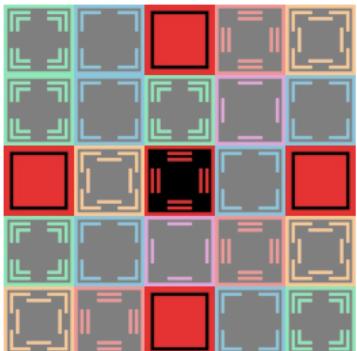


LILA: Una ficha sobre una loseta lila puede mover a cualquier loseta adyacente que se encuentre en su misma fila o columna.



AZUL: Una ficha sobre una loseta azul puede mover a cualquier loseta adyacente en alguna de las diagonales en que se encuentre.

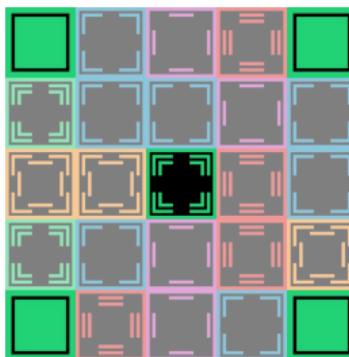


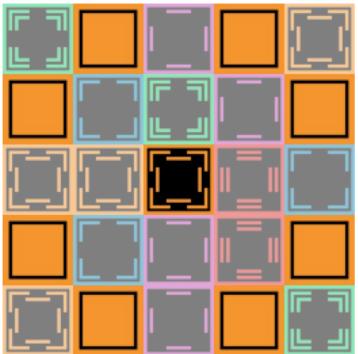


ROJA: Una ficha sobre una loseta roja puede mover a cualquier loseta a dos casillas de distancia que se encuentre en su misma fila o columna.



VERDE: Una ficha sobre una loseta verde puede mover a cualquier loseta a dos casillas de distancia de las diagonales en que se encuentre.



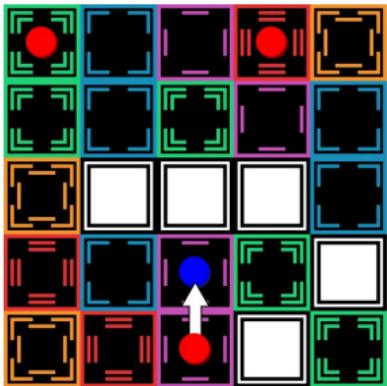


AMARILLA: Una ficha sobre una loseta amarilla puede mover a una de las losetas más próximas a la que se encuentra, sin ser de la misma fila, columna o diagonal.

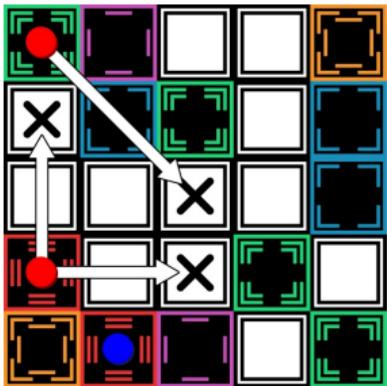
FIN DE LA PARTIDA

Gana la partida aquella persona que capture la última ficha de su adversario.

Igualmente, si durante tu turno no tienes ningún movimiento posible, tu adversario gana la partida.



JUEGA ROJO PARA
CAPTURAR LA ÚLTIMA
FICHA AZUL Y GANAR LA
PARTIDA.



JUEGA ROJO Y NO TIENE
NINGÚN MOVIMIENTO
POSIBLE.
AZUL GANA LA PARTIDA.

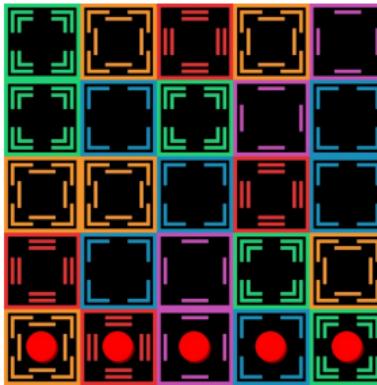
MODOS DE JUEGO

SOLITARIO

El objetivo en el modo SOLITARIO será eliminar todas las casillas de un tablero de 5x5 excepto las 5 donde se encuentren tus fichas.

PREPARACIÓN

1. Elige un color y toma todas las fichas correspondientes.
2. Separa una loseta de cada color y colócalas formando una fila horizontal (losetas iniciales).
3. Colocad aleatoriamente 4 filas de losetas delante de las losetas iniciales formando un tablero de 5x5.
4. Coloca las fichas sobre cada una de las losetas iniciales.



CÓMO SE JUEGA

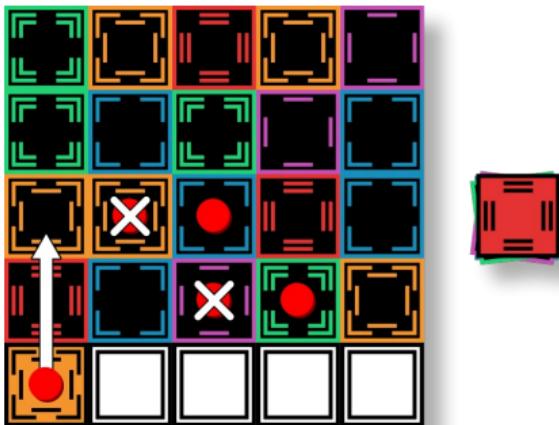
Cada turno, mueve una de las fichas normalmente, pero aplicando las reglas de DESTRucción DEL TABLERO desde el principio.

Cada vez que realices un movimiento retira una loseta del tablero de juego.

La loseta destruida será aquella desde la que parte el movimiento de una ficha.

Forma una pila con las losetas que elimines.

A partir del segundo turno, podrás utilizar el movimiento de la loseta que se encuentre encima de la pila en lugar del que marca la loseta donde se encuentra la ficha que quieras mover.



La ficha roja señalada (abajo izquierda) no puede mover. Puedes utilizar el movimiento de la primera loseta de la pila en su lugar.

Cuando no puedas realizar más movimientos, la partida termina.

Suma 1 punto por cada loseta en la pila. Esta será tu puntuación. La puntuación máxima es 20 puntos.

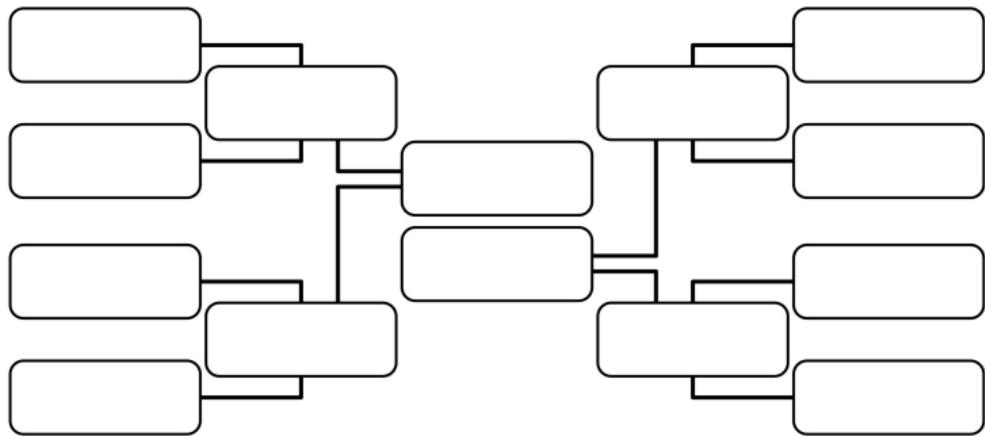
VARIANTE BLITZ

Esta es una variante para el modo VERSUS. Aplicaremos las reglas de DESTRUCCIÓN DEL TABLERO desde el principio de la partida.

MODO 8X5

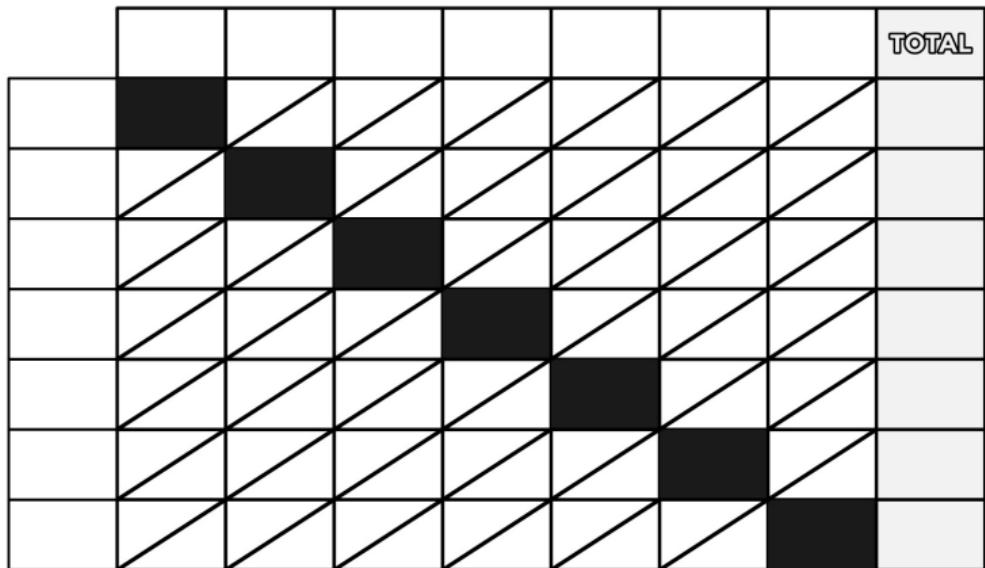
Prepararemos la partida como en el modo BLITZ, pero colocaremos aleatoriamente todas las losetas entre las dos filas de losetas iniciales formando un tablero de 8x5.

FECHA: _____



CHAMPION: _____

FECHA: _____



CHAMPION: _____

CRÉDITOS

Diseño de juego: Antonio Marcos de León

Diseño Gráfico: LittleHouse BoardGames

Editorial: LittleHouse BoardGames



DIGITAL RULES



littlehouseboardgames.com

© 2025 LittleHouse BoardGames.