



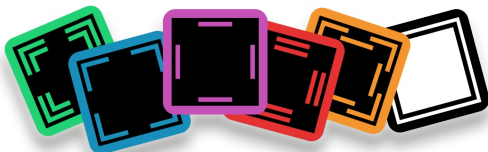
# PENTAKTYS



Antonio Marcos de León  
LittleHouse BoardGames

*Captura todas las fichas de tu oponente, pero no te quedes sin movimientos!*

## COMPONENTES:



**40 LOSETAS DE TABLERO**



**10 FICHAS (5 ROJAS, 5 AZULES)**

# **SOBRE ESTE REGLAMENTO**

**Pentaktys es un juego para 1-2 personas\***

**A continuación, se describen las reglas básicas para el modo VERSUS (2 personas). Si ya conoces estas reglas, consulta directamente el apartado MODOS DE JUEGO dónde se describen los diferentes modos de juego y la preparación de la partida para cada uno de ellos.**

*\*Cada caja de PENTAKTYS contiene componentes para 2 personas. PENTAKTYS ofrece modos de juego hasta un máximo de 4 si disponéis de 2 copias del juego.*

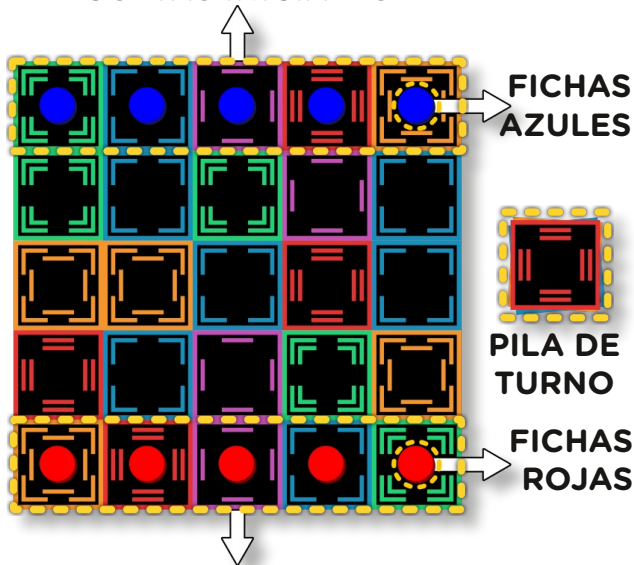
**+ info: [littlehouseboardgames.com/pentaktys](https://littlehouseboardgames.com/pentaktys)**

# PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

1. **Elegid un color y tomad todas las fichas correspondientes.**
2. **Separad dos losetas de cada color y colocadlas formando dos filas horizontales (Losetas Iniciales) iguales desde la visión de ambos adversarios.**
3. **Colocad aleatoriamente 3 filas de losetas entre las dos filas de losetas iniciales formando un tablero de 5x5.**
4. **Colocad las losetas restantes formando una pila (pila de turno) cerca del tablero.**
5. **Colocad las fichas de cada color sobre cada una de vuestras losetas iniciales.**

**La persona con las fichas rojas empieza jugando.**

**LOSETAS INICIALES**



**LOSETAS INICIALES**

*Ejemplo de preparación de una partida VERSUS.*

# CÓMO SE JUEGA

En cada turno, alternativamente, moveremos una de las fichas de nuestro color. El movimiento de estas fichas está determinado por la loseta que se encuentra debajo de ellas cuando se inicia el movimiento.

La partida consta de 2 fases:

- PRIMEROS 15 TURNOS.
- DESTRUCCIÓN DEL TABLERO.

## PRIMEROS 15 TURNOS

Cada vez que realicemos un movimiento será el turno de nuestro adversario. Separa una loseta de la pila de turno que hemos formado durante la

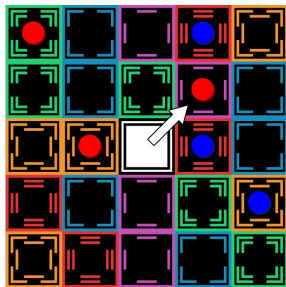
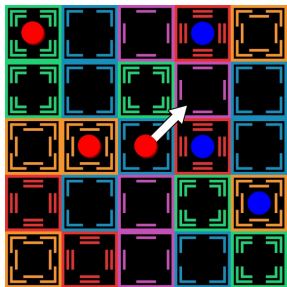
**PREPARACIÓN DE LA PARTIDA** formando una nueva pila [*Esta mecánica se utiliza para contabilizar los primeros 15 turnos*].

Cuando no queden losetas en la pila de turno comenzad con la fase **DESTRUCCIÓN DEL TABLERO**.

## **DESTRUCCIÓN DEL TABLERO**

Cada vez que realicemos un movimiento (y no queden losetas en la pila de turno) retiraremos una loseta del tablero de juego.

La loseta que retiraremos será aquella desde la que parte el movimiento de la ficha movida.



*Ejemplo de destrucción del tablero.*

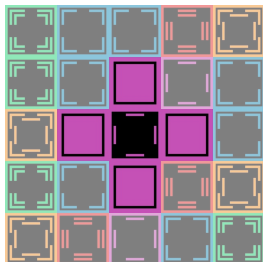
Los espacios dónde se destruya una loseta permanecerán vacíos.

NO está permitido mover una ficha a una casilla vacía.



## EL MOVIMIENTO DE LAS PIEZAS

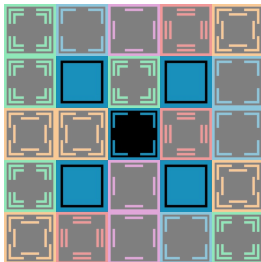
- **NO** está permitido mover una ficha a una loseta ocupada por una ficha del mismo color.
- **NO** está permitido mover una ficha a una casilla vacía (sin loseta) o fuera del límite del tablero.
- Si una ficha se mueve a una loseta ocupada por una ficha de su adversario, ésta es capturada y retirada del tablero como parte del mismo movimiento.
- Las fichas pueden mover por encima de fichas propias o contrarias así como de losetas y/o casillas vacías.

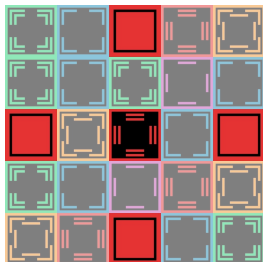


**LILA:** Una ficha sobre una loseta lila puede mover a cualquier loseta adyacente que se encuentre en su misma fila o columna.



**AZUL:** Una ficha azul puede mover a cualquier loseta adyacente en alguna de las diagonales en que se encuentre.



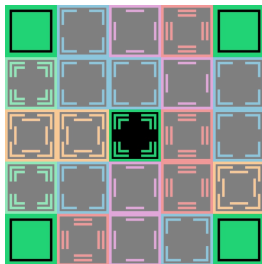


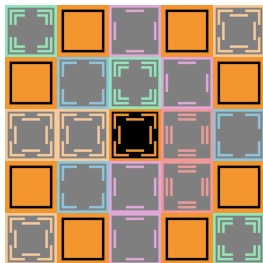
**ROJA:** Una ficha sobre una loseta roja puede mover a cualquier loseta a dos casillas de distancia que se encuentre en su misma fila o columna.



**VERDE:** Una ficha sobre una loseta verde puede mover a cualquier loseta a dos

casillas de distancia de las diagonales en que se encuentre.





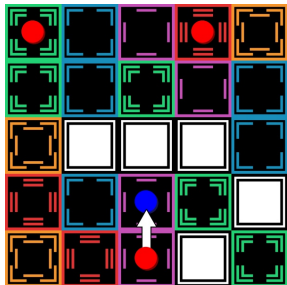
**AMARILLA:** Una  
ficha sobre una  
loseta amarilla

puede mover a una de las  
losetas más próximas a la  
que se encuentra, sin ser de  
la misma fila, columna o  
diagonal.

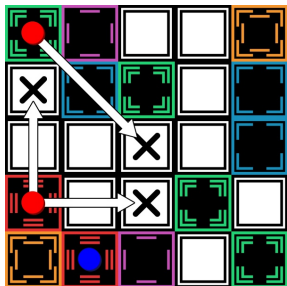
## FIN DE LA PARTIDA

Gana la partida aquella persona que capture la última ficha de su adversario.

Igualmente, si durante tu turno no tienes ningún movimiento posible, tu adversario gana la partida.



*JUEGA ROJO PARA  
CAPTURAR LA ÚLTIMA  
FICHA AZUL Y GANAR LA  
PARTIDA.*



*JUEGA ROJO Y NO TIENE  
NINGÚN MOVIMIENTO  
POSIBLE.  
AZUL GANA LA PARTIDA.*

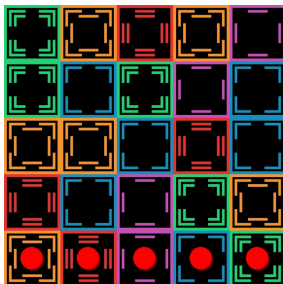
# MODOS DE JUEGO

## SOLITARIO

El objetivo en el modo SOLITARIO será eliminar todas las casillas de un tablero de 5x5 excepto las 5 dónde se encuentren tus fichas.

## PREPARACIÓN

1. Elige un color y toma todas las fichas correspondientes.
2. Separa una loseta de cada color y colócalas formando una fila horizontal (losetas iniciales).
3. Colocad aleatoriamente 4 filas de losetas delante de las losetas iniciales formando un tablero de 5x5.
4. Coloca las fichas sobre cada una de las losetas iniciales.



## CÓMO SE JUEGA

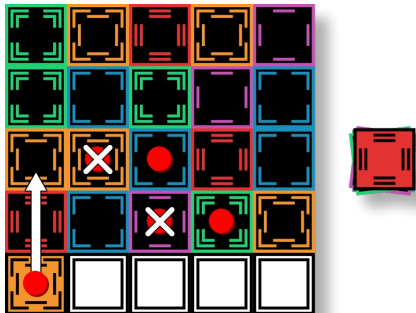
Cada turno, mueve una de las fichas normalmente, pero aplicando las reglas de **DESTRUCCIÓN DEL TABLERO** desde el principio.

Cada vez que realices un movimiento retira una loseta del tablero de juego.

La loseta destruida será aquella desde la que parte el movimiento de una ficha.

**Forma una pila con las losetas que elimines.**

**A partir del segundo turno, podrás utilizar el movimiento de la loseta que se encuentre encima de la pila en lugar del que marca la loseta donde se encuentra la ficha que quieres mover.**



*La ficha roja señalada (abajo izquierda) no puede mover. Puedes utilizar el movimiento de la primera loseta de la pila en su lugar.*



**Cuando no puedas realizar más movimientos, la partida termina.**

**Suma 1 punto por cada loseta en la pila. Esta será tu puntuación. La puntuación máxima es 20 puntos.**

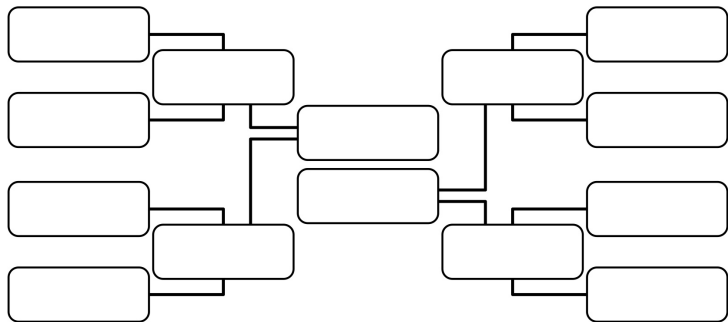
## **VARIANTE BLITZ**

**Esta es una variante para el modo VERSUS. Aplicaremos las reglas de DESTRUCCIÓN DEL TABLERO desde el principio de la partida.**

## **MODO 8X5**

**Prepararemos la partida como en el modo BLITZ, pero colocaremos aleatoriamente todas las losetas entre las dos filas de losetas iniciales formando un tablero de 8x5.**

FECHA: \_\_\_\_\_



CHAMPION: \_\_\_\_\_

A 7x7 grid with a main diagonal of black squares and a secondary diagonal of white squares. The grid is composed of 49 squares. The main diagonal consists of 7 black squares, and the secondary diagonal consists of 7 white squares. The remaining 35 squares are white.

---

# CRÉDITOS

**Diseño de juego:** Antonio Marcos de León

**Diseño Gráfico:** LittleHouse BoardGames

**Editorial:** LittleHouse BoardGames



## DIGITAL RULES



[littlehouseboardgames.com](http://littlehouseboardgames.com)

© 2025 LittleHouse BoardGames.