

Mortadelo Multiverso es un juego para **2 a 6 personas** en el que tendrás que enfrentar al resto de Mortadelos para devolverlos a su dimensión... **a mamporro limpio!**

El destino del universo está en tus manos, ¡solo puede quedar uno!

Queremos agradecer a toda la gente que ha hecho posible este proyecto tan ilusionante: a Conxita, Nuria, Juan Carlos, Carla, Nacho y Ana Belén, a la buena gente del Lab... Y, como no, a Francisco Ibañez por regalarnos estos inmortales personajes que nos acompañarán siempre. GRACIAS.



REGLAS ONLINE

MORTADELOS



MAMPORROS BÁSICOS



MAMPORROS PLUS



PREPARACIÓN

1. Cada persona elige un **Mortadelo** y lo coloca **boca arriba** frente a sí.
2. Toma **un mazo de 12 cartas de Mamporros Básicos** (están marcadas por colores para diferenciarlos). 
3. **Baraja tu mazo de Mamporros Básicos** y **roba 5 cartas**. Esta será tu mano inicial.



4. Deja un espacio a la derecha para el **descarte**.
5. En el centro de la mesa, **colocad el mazo de Mamporros Plus**. Barajadlo y **revelad las 4 primeras cartas** boca arriba.





Cada persona debería tener espacio para su mazo, su descarte, su mano y sus heridas (que se colocan bajo su carta de personaje).

TIPOS DE CARTA:



CÓMO SE JUEGA

Se juega **por turnos**, en el sentido de las agujas del reloj. Cada turno tiene **3 fases**, en este orden:

- 1. ELEGIR ADVERSARIO**
- 2. ¡MAMPORROS!**
- 3. FIN DEL TURNO**

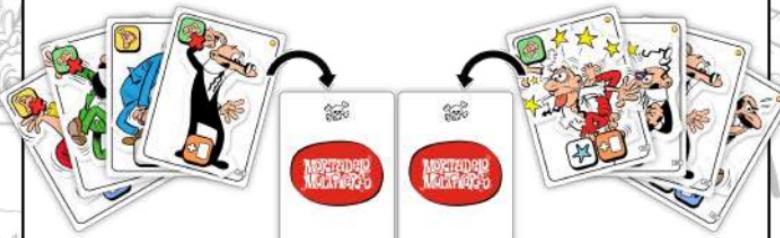
ELEGIR ADVERSARIO

Elige a quién desafías. Señala a otro Mortadelo y prepárate para repartirle un buen tortazo inter-dimensional.

¡MAMPORROS! (El duelo)

Ambas personas:

1. Escogen **una carta** de su mano.
2. La colocan **boca abajo**.
3. Luego, **la revelan al mismo tiempo**.



 Cada carta puede ser un Ataque (Puño o Patada) o una Defensa (también de Puño o Patada). La esquina superior izquierda muestra un ícono con el tipo.

FIN DE TURNO (Después del duelo)

1. Roba cartas hasta tener 5 en tu mano.

Si tu mazo se acaba, baraja tu descarte y forma uno nuevo.

2. Ahora le toca a la persona de tu izquierda.

UAAAAAH!

CÓMO SE RESUELVEN LOS DUELOS

Cuando ambas personas revelan su carta, hay que seguir dos pasos:

¿QUÉ TIPO DE CARTA ES?

Mira el símbolo de la esquina superior izquierda de cada carta.

Si jugaste un **ataque**
(Puño o Patada) y tu rival

NO jugó la defensa correcta, tu ataque tiene éxito.

Si jugaste una **defensa**, solo tiene éxito **si coincide exactamente** con el tipo de ataque (defensa de Puño contra Puño, defensa de Patada contra Patada).

Si **ambos** juegan **ataque, ambos** tienen **éxito**.



¿QUÉ EFECTO SE ACTIVA?

Solo se activan los efectos que aparecen en la parte inferior de la carta **si tuvo éxito el ataque o defensa**.

**VS****VS**

Las defensas son un éxito.

**VS****VS**

Los ataques son un éxito.

**VS****VS****VS**

Ambos ataques son un éxito.



Puedes consultar los efectos al final del manual.

EJEMPLOS DE DUELO



La defensa tiene éxito. La persona que jugó la defensa aplica el efecto de su carta [Jugar otra Carta].

Ambos ataques tienen éxito. Ambas personas aplican los efectos de su carta [Mamporro y Jugar otra Carta].



Solo se activa el efecto si la carta tuvo éxito.

UAAAAAH!

¿QUÉ PASA CUANDO RECIBES UN TORTAZO?

Cada vez que alguien recibe un Tortazo, gana 1 Herida.

Coloca **una carta** de tu propio mazo **boca abajo** **bajo tu carta de personaje**.

Al llegar a **6 Heridas** o más, quedas **eliminado de inmediato**.



 Quien elimina a otro Mortadelo toma una carta de Mamorro Plus y la añade a su mano.

¿Qué son los Mamporros Plus?

Son cartas especiales más poderosas.

Siempre debe haber **4 cartas reveladas** en el centro de la mesa.

Cuando alguien toma una, se repone inmediatamente.

¿Cómo se consiguen las cartas de Mamporros Plus?

Hay dos formas de hacerlo: usando el efecto "Mejorar carta" o eliminando a otra persona.

¿Qué pasa si ambas personas activan efectos al mismo tiempo?

Los efectos de las cartas se resuelven a la vez, pero si el orden importase, aplica la regla: Quien tenga el turno actúa primero.

Ej. *¿Quién roba primero si ambas personas tienen que aplicar el efecto de Mejorar Carta?* En este caso la persona que tenga el turno irá primero. *¿Qué pasa si me eliminan, pero tengo que aplicar algún efecto (Jugar otra Carta o Mejorar Carta)?* La eliminación es inmediata, por lo que solo aplicarás los efectos que no tengan que ver con el siguiente turno.

SI TE ELIMINAN... ¿SE ACABÓ EL JUEGO PARA TI?

¡No del todo! Aunque estés fuera de combate, sigues molestando desde la máquina clonadora.

UAAAAAH!

Cuando alguna persona **activa el efecto especial de su Mortadelo, todas las personas eliminadas también** lo activan.

Eso sí: solo puedes afectar a quienes estén participando en el duelo.

¿Cómo lo haces?

Elige a alguien que esté en medio de un duelo y aplica el efecto especial de tu Mortadelo sobre esa persona.

Así que *incluso estando eliminado, puedes seguir participando... ¡y fastidiando!*

¿CÓMO TERMINA LA PARTIDA?

La partida termina cuando solo queda una persona en juego.

Quien resista hasta el final será el Mortadelo ganador y salvador del multiverso.

DOBLE KO

Puede suceder que, durante un duelo, **ambas personas se eliminan a la vez**, ¿qué pasa entonces?

En partidas de **2 personas**: es un **empate**, nadie gana. "Toca echar otra, esto no puede quedar así!"

En partidas **3 ó más**: si las dos últimas personas activas se eliminan entre sí, gana la persona que fue eliminada antes que ellas.

En el remoto caso en el que la última eliminación también fue por doble KO, ¡el multiverso colapsa!

EFFECTOS DE LAS CARTAS



¡TORTAZO!

Tu rival recibe una Herida [bloque de hielo] por cada símbolo [estrella] mostrado. Por cada Herida recibida, coloca una carta de su mazo boca abajo bajo su carta de Mortadelo.



MEJORAR CARTAS

Toma una carta de **Mamporro Plus** de las disponibles y llévala a tu mano. Rellena inmediatamente el espacio para que **siempre haya 4 disponibles**.

JUGAR OTRA CARTA, ¡COMBO!



Juega otra carta desde tu mano y aplica su efecto sin que tu rival pueda reaccionar. De esta nueva carta, no tengas en cuenta si es Ataque o Defensa, solo su efecto.

Si ambos contrincantes activan este efecto, comenzad un nuevo duelo.



RECUPERAR HERIDAS

Devuelve una de tus cartas de Herida a tu descarte (boca arriba).



MAMPORRO ESPECIAL

Todos los Mortadelos tienen un golpe secreto (en la parte inferior de vuestra carta de Mortadelo) que se activa con este símbolo.



DEFENSA TOTAL

Defiende cualquier ataque, ya sea un Puño o una Patada.