

REGLAS

¡EXTINCIÓN!



¡Los dinosaurios están vivos! Durante millones de años han sobrevivido escondidos en el legendario Mundo Perdido. Sin embargo, su final se acerca debido a su intensa actividad volcánica. Tu partida de rescate acaba de llegar. Tu misión es salvar al mayor número de dinosaurios en Entornos Seguros fuera del Mundo Perdido para evitar su ¡Extinción!

OBJETIVO

El objetivo es ser la persona que, explorando el Mundo Perdido, rescate **al mayor número posible de dinosaurios** de una nueva Extinción. Para ello, deberás trasladarlos a diferentes **Entornos Seguros** teniendo en cuenta el **equilibrio alimentario** que se necesita en cada uno. Pero, ¡cuidado! ¡Cada rescate tendrá consecuencias!

CONTENIDO

- 73 cartas de **Mundo Perdido** (que incluye **Dinosaurios** y **Cebos**).
- 22 cartas de **Entornos Seguros**, cada una con un **Efecto Mariposa** en el reverso.
- 3 cartas de **Contador de Extinción** numeradas de 0 a 5.
- 7 cartas de **Ayuda** para familiarizarte con los iconos.
- 1 **carta en blanco** para que puedas dibujar tu dinosaurio favorito e incluirlo en tus partidas. También puedes inventarte nuevas habilidades para este.



Mundo Perdido



Entorno seguro /
Efecto Mariposa



Contador
de Extinción

PREPARACIÓN

1. Mezcla el mazo de **cartas de Mundo Perdido** y reparte al azar una a cada persona que la colocará bocarriba frente a sí, formando "**su terreno**". Si es una carta de **Cebo**, descártala y reparte otra.
(Para primeras partidas recomendamos dejar fuera los cebos hasta familiarizarte con el juego).
2. Del resto de **cartas de Mundo Perdido** reparte 3 a cada persona. El resto se colocará bocabajo sobre la mesa al alcance de todas, formando el mazo de robo. Junto a él se formará la pila de descartes o "**Cementerio**".
3. A continuación, coge las cartas de **Entornos Seguros**. Barájalas y sitúalas en el centro de la mesa, dejando bocarriba los **símbolos de alimentación** (tipos de Dinosaurios) que se necesitan para completar cada Entorno. Pon las dos primeras cartas junto al mazo, de tal forma que queden a la vista 3 Entornos.
4. Sitúa las cartas de **Contador de Extinción** donde todo el mundo pueda verlas, en un mazo con la carta 0 bocarriba y el resto ordenadas bajo esta.



CÓMO SE JUEGA

El dinosaurio del grupo (es decir, la persona de mayor edad) jugará el primer turno, continuando el resto en sentido de las agujas del reloj.

Cada turno se compone de 2 fases:

FASE 1. (Obligatoria) Realiza 1 de estas 3 acciones:

- **Juega** 1 de las cartas de Mundo Perdido de tu mano a tu terreno y realiza su acción y/o habilidad (*ver Acciones de alimentación de los dinosaurios, Habilidades de los dinosaurios y Cebos*).
- **Descarta** en el Cementerio tantas cartas de tu mano como quieras y roba el mismo número de cartas del mazo de Mundo Perdido.
- **Roba** tantas cartas de Mundo Perdido como necesites hasta tener 3 en la mano.

Si se acaba el mazo de Mundo Perdido, baraja y voltea la pila de descartes dejando la última carta en el cementerio.

FASE 2. (Opcional) **Rescata** a los Dinosaurios que completen un Entorno Seguro a la vista y ponlos a salvo: apártalos a un lado, fuera de tu terreno (*ver Rescatar Dinosaurios*). Solo podrás completar un entorno por turno (aunque pudieras completar más de uno con distintos Dinosaurios).

✦ ¿SABÍAS QUE...?

“El Mundo Perdido” es una novela de 1912 escrita por Sir Arthur Conan Doyle (autor de Sherlock Holmes). En ella se cuentan las aventuras de una expedición a un lugar donde sobreviven animales prehistóricos.

ACCIONES DE ALIMENTACIÓN DE LOS DINOSAURIOS (Obligatorio)

Cada vez que un Dinosaurio entre a tu terreno desde tu mano deberá realizar una acción, dependiendo de su tipo de alimentación:



Carnívoro - puesto que come carne, puede **eliminar a cualquier Dinosaurio** del terreno de una persona, llevándolo al Cementerio (pila de descartes).



Herbívoro - comiéndose la **vegetación** del lugar, abre camino en la exploración: roba la primera carta del **mazo** de Mundo Perdido y la lleva a tu mano.



Carroñero - le encanta aprovechar las sobras, así que podrá robar la primera carta visible en el **Cementerio** (pila de descartes) y la llevará a tu mano.



Piscívoro - también come carne, pero de la que pesca, por lo que roba una carta al azar **de la mano** de otra persona y la lleva a la tuya.



Ladrón de huevos - no le hace ascos a nada: come carne, plantas y hasta huevos de otras especies, por lo que podrá **robar un Dinosaurio del terreno** de otra persona y llevarlo a tu mano. Además, sirve como **comodín**: podrás usarlo a la hora de **completar un Entorno Seguro** en lugar de otro tipo de Dinosaurio que necesites en ese momento (pero solo puedes usar uno por entorno).

No podrás poner en tu terreno un Dinosaurio que no pueda llevar a cabo su acción de alimentación, a no ser que otra habilidad lo permita.



Carnívoro



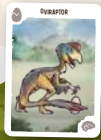
Herbívoro



Carroñero



Piscívoro



Ladrón de huevos

RESCATAR DINOSAURIOS

Para **salvar a los Dinosaurios** de la Extinción, deberás ir rescatándolos en **Entornos Seguros** fuera del Mundo Perdido donde puedan sobrevivir siguiendo un equilibrio alimentario.

Una vez que en tu terreno tengas una **combinación de Dinosaurios** que coincida con la indicada en alguna de las **3 cartas de Entorno Seguro** visibles sobre la mesa, podrás realizar un rescate. Toma, de tu terreno, los Dinosaurios con el **símbolo requerido** en dicho Entorno y ponlos bocabajo a un lado. Recoge entonces la carta del Entorno Seguro que hayas completado.

Pero, ¡ojo!, **todo rescate conlleva un riesgo**. Dale la vuelta a la carta de Entorno Seguro completado. Se desencadenará su **Efecto Mariposa** (ver *Efectos Mariposa*), indicado en la parte de atrás de la carta.

Cuando realices el efecto, coloca la carta de Entorno Seguro al lado de los Dinosaurios rescatados, fuera de tu terreno. Deja visibles los iconos de tipo de alimentación de la carta de Entorno Seguro. Así, las demás personas podrán ver la cantidad de Dinosaurios que has salvado.

A continuación, si es necesario, descubre en el centro de la mesa otra carta de Entorno de modo que vuelva a haber 3 visibles.



EFECTOS MARIPOSA

Cada vez que se descubre un Efecto Mariposa, este podrá afectar a todo el mundo o a una sola persona, dificultando la labor de rescate e incluso acelerando la Extinción:



Terremoto - todo el mundo pasa las cartas de su mano a la persona de su derecha.



Hambruna - todo el mundo debe sacrificar un Dinosaurio en su terreno por cada carnívoro que haya en el mismo. Se puede sacrificar un carnívoro para alimentar a otro. Las habilidades básicas (como Titán y Armado) funcionan normalmente. El Dinosaurio sacrificado va al Cementerio.



Epidemia - se descarta la primera carta del mazo de Mundo Perdido. Quien pueda, debe eliminar un Dinosaurio de su terreno del mismo tipo que el descartado. En caso de que se descarte un Cebo, se eliminará a un Dinosaurio del tipo indicado en el mismo. Si se descarta un comodín (Ladrón de huevos), se debe eliminar un Dinosaurio de cualquier tipo. Asimismo los ladrones de huevos se podrán eliminar sea cual sea el tipo de carta descartada.



Estampida - todo el mundo debe pasar un Dinosaurio de su mano al terreno de la persona de su derecha.



¡Extinción! - la persona que desencadena este Efecto Mariposa, pierde las cartas de su mano y los Dinosaurios en su terreno. Los dinosaurios salvados y la carta de Entorno correspondiente se conservan. El Contador de Extinción avanza (*ver final de partida*).

El Contador de Extinción avanza cuando aparece un efecto mariposa de ¡Extinción!



HABILIDADES DE LOS DINOSAURIOS

Algunos Dinosaurios tienen diferentes habilidades que les ayudarán a sobrevivir en el Mundo Perdido y tener más oportunidades de llegar a los Entornos Seguros.

HABILIDADES PERMANENTES



Titán - son los dinosaurios más grandes y solo podrán ser **eliminados por otros titanes**.



Armado - estos dinosaurios, cuyos cuerpos están recubiertos de placas, púas o cuernos, son muy territoriales y **protegerán** a los demás dinosaurios que haya en su terreno, a pesar de que pueda costarles la vida. Cuando lo juegues, colócalo en la parte de **delante de tu terreno** y protege a los demás dinosaurios de ser **eliminados por un carnívoro**, puesto que lo eliminarán a él.

Si es tu primera partida, recomendamos avanzar hasta la sección Final de partida y jugar SIN habilidades especiales ni cebos hasta haberte familiarizado con el sistema de juego.

HABILIDADES ESPECIALES



Gregario - son dinosaurios muy sociables y no tienen inconveniente en compartir su hábitat y comida con otros herbívoros. Tras colocar un gregario en tu terreno y después de realizar su acción de alimentación, (robando una carta del mazo de Mundo Perdido), podrás poner **otro Dinosaurio herbívoro** en tu terreno. Este no realizará ni su acción de alimentación ni su habilidad. Siempre que sea herbívoro, el segundo Dinosaurio puede ser el que has robado del mazo o uno de tu mano.



Lagarto corredor - son los dinosaurios más rápidos, por lo que, al entrar en tu terreno desde tu mano, **en lugar de realizar su acción de alimentación** podrás, si quieres, robar tantas cartas del mazo de Mundo Perdido como necesites hasta tener de nuevo 3 cartas en la mano.



Chica lista - son tan inteligentes que ayudarán a otros dinosaurios a **escapar de las acciones** ofensivas de otras personas. En el momento en el que alguien vaya a realizar una acción de la que seas objetivo, y tengas una Chica lista **en tu mano**, podrás mostrarla para evitar dicha acción. Luego, descártala en el **Cementerio**. Si, a causa de una Chica lista, un dinosaurio no puede realizar su acción de alimentación, igualmente se quedará en el terreno de la persona que lo jugó. La habilidad de Chica lista no puede evitar ser objetivo de un Efecto Mariposa.

CEBOS

Los Dinosaurios conviven en el Mundo Perdido con otros animales que en muchas ocasiones les sirven de alimento. Podrás usar a estos animales como cebos para atraer dinosaurios a tu terreno.

Cuando juegues un Cebo en tu terreno, realiza su **acción de alimentación** como si fuera un **herbívoro** (robando una carta del mazo de Mundo Perdido). Después, tendrás que robar un Dinosaurio (del tipo indicado en el cebo) del terreno de otra persona y llevarlo a tu propio terreno. Finalmente, descarta el Cebo en el Cementerio.

Los Cebos solo duran un turno: si una habilidad (como **Chica lista**) evita que robes un Dinosaurio de otro terreno, el Cebo se descarta igualmente.

Los **ladrones de huevos** pueden ser atraídos por cualquier Cebo. No se podrá jugar un Cebo si no hay ningún Dinosaurio en otro terreno que poder atraer.



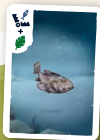
Cebo para carnívoros



Cebo para piscívoros



Cebo para carroñeros



FINAL DE PARTIDA

Cada vez que se descubra un Efecto Mariposa que sea de Extinción, deberás avanzar el Contador de Extinción. Empezando desde el 0, llegará el final de la partida cuando aparezca:

- La **5ª Extinción**, si sois de **4 a 6 personas**.
- La **4ª Extinción**, si sois **3 personas**.
- La **3ª Extinción**, si sois **2 personas**.

Entonces, cada persona cuenta el número de Dinosaurios que ha conseguido rescatar en Entornos Seguros. Quien haya conseguido salvar a más Dinosaurios, será la persona del grupo de rescate que mejor ha hecho su trabajo y ganará la partida.

En el caso de que se produzca un **empate**, ganará quien tenga mayor variedad de Entornos (representados por el icono en la esquina superior izquierda de la carta). Si aún así hubiera empate, ganará quien tenga menos Extinciones. De mantenerse el empate, la victoria será compartida.



¿SABÍAS QUE...?

El significado de la palabra "dinosaurio" es "lagarto terrible" y proviene de las palabras griegas "deinos" (terrible) y "sauros" (lagarto).

SELLO DE CALIDAD LUDIA A+

Ludia Asesoras ha creado un sello de calidad, otorgado de manera independiente, para juegos familiares que cumplen una serie de requisitos basados tanto en la calidad del producto como su accesibilidad. Algunos de ellos son:

Manual de instrucciones accesible al público familiar • Calidad de los componentes • Habilidades y competencias desarrolladas • Edad recomendada adecuada • Juego accesible (dislexia, TEA, daltonismo, etc.)



DESCARGABLES ABJ (APRENDIZAJE BASADO EN JUEGOS)

Desde la Asesoría Psicológica Ludia han desarrollado adaptaciones y fichas para introducir el juego ¡Extinción! en las aulas.

Descargar
adaptaciones
al aula



Descargar
fichas de uso
en aulas



Gracias a todas aquellas personas que nos han ayudado en esta aventura. Las que estuvieron desde el principio y las que encontramos por el camino. Sin ellas no habríamos sobrevivido.



dandra



Idea original e ilustraciones: David GJ

Diseño y maquetación: Yoli Prieto

Redacción de reglas: Ludia Asesoras

© 2025 GNOMOSAURUS. Todos los derechos reservados. Queda prohibida la reproducción de las imágenes sin el expreso consentimiento del autor.

“¡Extinción!”, editado en Madrid. Producido por Gnomosaurus, un equipo creativo de Yoli Prieto y David GJ. Impreso en Polonia.

gnomosaurus.com @gnomosaurus hola@gnomosaurus.com