

SOLACIA: Hoja de Registro de la Aventura - Campaña

Se recomienda **fotocopiar esta hoja para usarla repetidamente**. Como alternativa, puedes usar una **hoja de papel en blanco** o una cuadrícula, o bien descargarla de nuestra página web.

Anota las cinco misiones que componen tu Aventura (¡si logras llegar tan lejos!). Recuerda que siempre debes empezar con la **Misión 1A, 1B o 1C**, y a medida que avances, ve anotando los números de las misiones superadas en la **Hoja de Registro de Campaña**.

También puedes registrar el **estado de tu grupo al final de cada misión** si lo deseas (útil si vas a hacer una pausa antes de continuar con la siguiente).

Misión (rodea)	Resultado 👍 = fin del juego	Estado del héroe al final de la misión (M= Muerto H= Herido, marca los objetos)									
		Estado			✓	✓			✓		
1A	👍 👎	👤 Guarf →	M H	Hacha Orca →	○	Anillo mágico →	○	Juramento →	○		
1B	👍 👎	👤 Loki →	M H	Collar mágico →	○	Cota de mallas →	○	Sigilo →	○		
1C	👍 👎	👤 Erica →	M H	Escudo →	○	Lanza →	○	Botas →	○		
	👍 👎	👤 Mística →	M H	Descarga →	○	Pergamino →	○	Escudo →	○		
2A	👍 👎	👤 Guarf →	M H	Hacha Orca →	○	Anillo mágico →	○	Juramento →	○		
2B	👍 👎	👤 Loki →	M H	Collar mágico →	○	Cota de mallas →	○	Sigilo →	○		
2C	👍 👎	👤 Erica →	M H	Escudo →	○	Lanza →	○	Botas →	○		
	👍 👎	👤 Mística →	M H	Descarga →	○	Pergamino →	○	Escudo →	○		
3A	👍 👎	👤 Guarf →	M H	Hacha Orca →	○	Anillo mágico →	○	Juramento →	○		
3B	👍 👎	👤 Loki →	M H	Collar mágico →	○	Cota de mallas →	○	Sigilo →	○		
3C	👍 👎	👤 Erica →	M H	Escudo →	○	Lanza →	○	Botas →	○		
	👍 👎	👤 Mística →	M H	Descarga →	○	Pergamino →	○	Escudo →	○		
4A	👍 👎	👤 Guarf →	M H	Hacha Orca →	○	Anillo mágico →	○	Juramento →	○		
4B	👍 👎	👤 Loki →	M H	Collar mágico →	○	Cota de mallas →	○	Sigilo →	○		
4C	👍 👎	👤 Erica →	M H	Escudo →	○	Lanza →	○	Botas →	○		
	👍 👎	👤 Mística →	M H	Descarga →	○	Pergamino →	○	Escudo →	○		
5A	👍 👎	👤 Guarf →	M H	Hacha Orca →	○	Anillo mágico →	○	Juramento →	○		
5B	👍 👎	👤 Loki →	M H	Collar mágico →	○	Cota de mallas →	○	Sigilo →	○		
	👍 👎	👤 Erica →	M H	Escudo →	○	Lanza →	○	Botas →	○		
	👍 👎	👤 Mística →	M H	Descarga →	○	Pergamino →	○	Escudo →	○		

Tabla de cofres	1-2	3-4	5-6
INTERACTUAR para abrir (el Cofre desaparece)	👤 Hacha orca: COM. -1 👤 Cota de mallas: DEF. 5+ 👤 Lanza 👤 Descarga: A1-2 8+	👤 Anillo mágico: Tu Ataque es Mágico. 👤 Collar mágico: Tu Ataque es Mágico. 👤 Escudo: DEF. 5+ 👤 Pergamino: Repetir tirada al Canalizar.	👤 Juramento: Repetir tirada en Santuario. 👤 Sigilo: Modificador por adyacencia -2 👤 Botas rápidas: MOVIMIENTO 1-2 👤 Escudo: DEF. 5+



Descarga la hoja de registro en formato PDF para imprimirla o fotocopiar esta página.